



Lógica y programación (Curso 2007–08)

Asignatura optativa de tercer curso de las titulaciones de “Ingeniería Informática de Gestión” y de “Ingeniería Informática”. Está adscrita al Departamento de Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial. Tiene un total de 6 créditos (3 teóricos y 3 prácticos). Se imparte durante el segundo cuatrimestre (18 de Febrero- 6 de Junio 2008).

Profesores

Antonia M. Chávez González (Teoría)

Módulo E, Primera Planta, Despacho 64. e-mail: tchavez@us.es
<http://www.cs.us.es/~tchavez/>

Agustín Riscos Núñez (Laboratorios)

Módulo E, Primera Planta, Despacho 64. e-mail: ariscosn@us.es
<http://www.cs.us.es/~ariscos/>

Gonzalo A. Aranda Corral (Laboratorios)

Módulo E, Primera Planta, Despacho 65. e-mail: gonzalo.aranda@cs.us.es
<http://www.cs.us.es/~garanda/>

Contenido

- Parte I: Programación Funcional
 - Programación Funcional Básica con Haskell’98
- Parte II: Aplicaciones
 - Aplicaciones.
 - Aspectos teóricos. Contenidos de Lógica. Implementación de procedimientos relacionados.

Metodología

La asignatura es cuatrimestral. Las clases serán teóricas (en el aula) y prácticas (en los laboratorios). Se introducirán los contenidos teóricos sobre Lógica y se realizará la implementación de los procedimientos teóricos en las clases de laboratorios. Los contenidos se fragmentan en diez temas con sus correspondientes prácticas o laboratorios y la propuesta de un trabajo que podrá realizarse individualmente o en grupos (de dos alumnos como máximo).

Evaluación

Evaluación: La evaluación de la asignatura consistirá en la realización de un examen final (7 puntos) de contenido teórico y/o práctico en las Convocatorias de Junio y Septiembre, además de la entrega de un trabajo (3 puntos) que será propuesto a lo largo del curso.

Evaluación Alternativa: Se propone la evaluación continua como alternativa para posibilitar la superación de la asignatura sin tener que realizar un examen final. Esta evaluación consistirá en la realización de dos exámenes parciales (3,5 puntos cada uno) y un trabajo práctico (3 puntos) a lo largo del cuatrimestre.

Puntuación: Se requiere un mínimo de 3 puntos (de 7) en el examen final para sumar el trabajo.

En los parciales, el mínimo será de 1,5 puntos en cada parcial (de los 3,5) para sumar el trabajo.

Los parciales no son recuperables. Si alguno no supera el mínimo de 1,5 puntos, el alumno deberá ir a la convocatoria oficial.

La nota obtenida en el trabajo se guardará para la Convocatoria de Septiembre.

Respecto a la calificación de Matrícula de Honor: siguiendo la normativa, se establece como requisito indispensable la obtención de 9 puntos (sobre 10) en el sistema de evaluación elegido (examen final Junio o Septiembre, o evaluación alternativa). Será concedida dicha calificación a aquellos alumnos que, a criterio de los profesores de la asignatura, hayan demostrado haber adquirido un especial dominio de las competencias tanto transversales como específicas detalladas en la Guía Docente de la asignatura.

Bibliografía Básica

1. Ruiz B., Gutiérrez F., Guerrero P., Gallardo J. Razonando con Haskell: Un curso sobre programación funcional. Thomson, 2004.
2. Díez Calzada, J.A. Iniciación a la lógica. Ariel, 2002.
3. Doets, K., van Eijck, J. The Haskell Road to Logic, Maths and Programming. Vol 4. Texts in Computing Series Ed., 2004.

Bibliografía Complementaria

1. <http://www.haskell.org>
2. Hudak, P. Fasel, J. A gentle introduction to Haskell'98. ACM SIGPLAN, 27(5)

Exámenes

Las fechas de los parciales son orientativas, se concretarán a lo largo del cuatrimestre.

1. Primer Parcial: Última quincena de Abril
2. Segundo Parcial: Última semana de Junio
3. Convocatoria de Junio: Martes 10 de Junio de 2008
4. Convocatoria de Septiembre: Viernes 12 de Septiembre de 2008

Horarios de clases

1. Clases de teoría: Jueves, de 15:30 a 17:30. Aula H0.10
2. Clases de laboratorio: Martes, de 19:30 a 21:30. Aulas I2.33 y I2.35

Horarios de tutorías

Los horarios de tutoría se publican en <http://www.cs.us.es/tablon/> así como en las páginas personales de los profesores de la asignatura.

Información en la Red

Toda la información de la asignatura se encuentra en la página del departamento de Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial así como en el espacio colaborativo basado en la plataforma Moodle: <http://www.cs.us.es/moodle/>