



Dpto. de Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial

Universidad de Sevilla

Lógica y programación (Curso 2011–12)

Asignatura optativa de tercer curso de las titulaciones de “Ingeniería Informática de Gestión” y de “Ingeniería Informática”. Está adscrita al Departamento de Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial. Tiene un total de 6 créditos (3 teóricos y 3 prácticos). Se imparte durante el segundo cuatrimestre (13 de Febrero- 8 de Junio de 2012). Los contenidos, anuncios e información relevante se encuentran en la página de la asignatura. Para acceder, basta entrar en la página del Departamento: <http://www.cs.us.es/> y seguir el enlace Docencia

Profesores

Antonia M. Chávez González (Teoría)

Módulo E, Planta 1, Despacho 64. e-mail: tchavez@us.es

<http://www.cs.us.es/~tchavez/>

Carmen Graciani Díaz (Laboratorios)

Módulo H, Planta 1, Despacho 42. e-mail: cgdiaz@us.es

<http://www.cs.us.es/~cgdiaz/>

Agustín Riscos Núñez (Laboratorios)

Módulo E, Planta 1, Despacho 64. e-mail: ariscosn@us.es

<http://www.cs.us.es/~ariscos/>

Los horarios de tutoría se publican en <http://www.cs.us.es/tablon/>

Horario de clases

1. Clases de teoría (1 grupo): Martes, de 08:30 a 10:30. Aula H1.10
2. Clases de laboratorio (2 grupos): Viernes de 12:30 a 14:30, aulas I2.33 e I2.35.

Contenido

- Parte I: Programación Funcional
 - Programación Funcional Básica con Haskell
- Parte II: Aspectos teóricos
 - Contenidos de Lógica. Implementación de procedimientos relacionados.

Metodología

La asignatura es cuatrimestral. Las clases serán teóricas (en el aula) y prácticas (en laboratorio). Se introducirán los contenidos teóricos sobre Lógica y se realizará la implementación de los procedimientos teóricos en las clases de laboratorio. Los contenidos se fragmentan en temas con sus correspondientes prácticas o laboratorios.

Evaluación

La evaluación de la asignatura consistirá en la realización de un examen final teórico/práctico en las Convocatorias de Junio y Septiembre. En dichas convocatorias, la parte teórica se puntuará sobre 6,5 y la práctica sobre 3,5 puntos.

Evaluación Alternativa

Se propone un sistema alternativo para posibilitar la superación de la asignatura sin tener que realizar un examen final. Esta evaluación consistirá en la realización de dos pruebas teórico-prácticas a lo largo del cuatrimestre.

Prueba 1 (4 puntos): 3 de teoría y 1 de prácticas.

Prueba 2 (6 puntos): 3,5 de teoría y 2,5 de prácticas.

Para aprobar la asignatura es necesario aprobar las dos pruebas, es decir, obtener al menos un 2 en la primera y un 3 en la segunda. Las partes superadas se guardan para la prueba de junio.

Bibliografía Básica

1. Ruiz B., Gutiérrez F., Guerrero P., Gallardo J. Razonando con Haskell: Un curso sobre programación funcional. Thomson, 2004.
2. Díez Calzada, J.A. Iniciación a la lógica. Ariel, 2002.
3. Doets, K., van Eijck, J. The Haskell Road to Logic, Maths and Programming. Vol 4. Texts in Computing Series Ed., 2004.
4. Russel, S., Norvig, P.; Inteligencia Artificial: un enfoque moderno.

Bibliografía Complementaria

1. <http://www.haskell.org>
2. Hudak, P. Fasel, J. A gentle introduction to Haskell'98. ACM SIGPLAN, 27(5)

Exámenes

Las fechas de las pruebas de evaluación alternativa se concretarán a lo largo del cuatrimestre, pero las siguientes pueden servir de referencia:

Primera Prueba Teórica: Martes, 10 de Abril 2012. Aula H1.10

Primera Prueba Práctica: Viernes, 13 de Abril 2012. Aulas I2.33 e I2.35

Segunda Prueba Teórica: Martes, 29 de Mayo 2012. Aula H1.10

Segunda Prueba Práctica: Viernes, 1 de Junio 2012. Aulas I2.33 e I2.35

Convocatoria de Junio: Miércoles 27 de Junio de 2012

Convocatoria de Septiembre: Viernes 14 de Septiembre de 2012