Tutorial para el uso del Modo Org

Carlos Ríos Monje

17 de marzo de 2018

1 Cabecera del documento

Para comenzar a escribir un documento, lo primero que debemos hacer es escribir la cabecera con el título, fecha, autor, y todo lo que deesemos poner.

Para cada uno de estos elementos, debemos poner al inicio de nuestro documento lo siguiente:

```
#+TITLE: Tutorial para el uso del Modo Org
#+AUTHOR: Carlos Ríos Monje
#+DATE: 17 de marzo de 2018
#+OPTIONS: toc:nil
#+LATEX_CLASS_OPTIONS: [a4paper,12pt,twoside]
#+LATEX_HEADER: \usepackage{a4wide}
```

Si se desea no poner el nombre del autor, basta dejar el valor del campo #+AUTHOR: vacío. Lo mismo para la fecha y el campo #+DATE:.

En el campo #+OPTIONS: se pueden colocar diferentes comandos, como por ejemplo toc:nil, que sirve para que al crear el documento, este no tenga tabla de contenidos.

En el campo #+LATEX_CLASS_OPTIONS: se escriben opciones para el procesamiento por LATEX para exportar a PDF. En este caso las opciones elegidas son

- a4paper (para usar las dimensiones de hoja A4),
- 12pt (para el tamaño de la letra) y
- twoside (para escribir en las dos caras).

En el campo $#+LATEX_HEADER$: se escriben opciones para la cabecera del fichero IAT_EX que se generará. En este caso, se ha elegido

• \usepackage{a4wide} (para usar el paquete de las márgenes anchos de las hojas A4).

2 Secciones y subsecciones

Para poner títulos a las secciones, se usan * y a continuación el nombre de la sección.

Si quisiéramos poner subsecciones, utilizamos dos asteriscos en lugar de uno, e incluso hasta un tercer usando 3 .

3 Tipos de letra

Podemos

- resaltar una palabra escribiéndola entre * (como *ejemplo* que produce ejemplo),
- subrayar una palabra escribiéndola entre _ (como _ejemplo_ que produce ejemplo)
- escribir una palabra en cursiva escribiéndola entre / (como /ejemplo/ que produce *ejemplo*).

4 Tablas

Para poder crear tablas fácilmente en modo Org, se sigue los siguientes pasos: se escribe la cabecera de la tabla

| Alumno | Materia | Nota | |-

y a continuación se le da a la tecla TAB, quedando lo anterior de esta forma

Se escribe un nombre (por ejemplo, Pedro)

Al pulsa el tabulador, el cursor se pone en la siguiente columna, salvo cuando se encuentra en la última columna que entonces crea una nueva fila y se pone en su primera columna.

Con este procedimiento escribimos la tabla

	.+	-+-	
Alumno	Materia		Nota
	.+	-+-	
Pedro	Matemáticas		6
Luis	Física		9
	.+	-+-	

que, al procesar el documento produce

Alumno	Materia	Nota
Pedro	Matemáticas	6
Luis	Física	9

Se puede poner atributos para modificar la forma de las tablas exportadas a PDF. Por ejemplo,

#+ATTR_LaTeX: :center nil :align |l|l|c|

indica que se desea no centrar las tablas, ajustar las dos primeras columnas a la izquierda, centrar la tercera y escribir una barra entre las columnas. Con esto, la tabla anterior queda

que produce

Alumno	Materia	Nota
Pedro	Matemáticas	6
Luis	Física	9

5 Expresiones matemáticas

5.1 Ecuaciones

El modo Org es muy útil para realizar documentos científicos pues su aprendizaje es rápido y cómodo, y luego tiene fácil exportación a pdf.

Para poder escribir ecuaciones en una línea y de seguido con el resto del texto, se usan los comandos \setminus y paréntesis de la siguiente manera:

- La expresión $(x^2+1=0)$ produce $x^2 + 1 = 0$
- Si quisiéramos poner una ecuación en su propia línea en el centro, pondríamos en la siguiente línea el comando siguiente. Por ejemplo, la expresión \[a^2= b^2 + c^2\] produce

$$a^2 = b^2 + c^2$$

• Por otro lado, si quisiéramos nombrar la ecuación para, posteriormente hacer referencia a ella en el documento utilizaríamos el comando #+name:. Por ejemplo, el texto

```
Sean a, b y c las longitudes de los lados de un triángulo rectángulo, con (a > b) y (a > c). Entonces:
```

```
#+name: pitagoras
\begin{equation}
a^2 = b^2 +c^2
\end{equation}
```

produce

Sean a, b y c las longitudes de los lados de un triángulo rectángulo, con a > b y a > c. Entonces:

$$a^2 = b^2 + c^2 \tag{1}$$

Ahora podemos hacer referencia escribiendo su nombre; por ejemplo, 1 nos hace referencia a la ecuación anterior.

5.2 Matrices

Se pueden escribir matrices. Por ejemplo,

produce

$$M = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}$$

6 Escritura de código

El código se escribe como se indica

```
#+BEGIN_SRC haskell
import Graphics.Gnuplot.Simple
graficaSeno :: Double -> IO ()
graficaSeno n =
   plotFunc [ Key Nothing
       , Title "Grafica del seno"
       , XRange (0,n)
```

```
, PNG "Grafica_del_seno.png"
]
[0,0.1..n] sin
#+END_SRC
```

y produce

```
import Graphics.Gnuplot.Simple
graficaSeno :: Double -> IO ()
graficaSeno n =
   plotFunc [ Key Nothing
    , Title "Grafica del seno"
    , XRange (0,n)
    , PNG "Grafica_del_seno.png"
   ]
   [0,0.1..n] sin
```

Al evaluar en Haskell la expresión graficaSeno 30 dibuja la gráfica de la función seno en el fichero Grafica_del_seno.png.

7 Imágenes

Para incluir una imagen basta escribir el nombre del fichero que la contiene entre dobles corchetes. Por ejemplo,

[[./Grafica_del_seno.png]]

produce



8 Exportar

Por último, para poder exportar, se usa los comandos Ctrl-c-Ctrl-e y posteriormente se elige el formato deseado. Por ejemplo,

- h o para exportar a HTML y verlo en el navegador
- 1 para exportar a PDF y verlo en el visor.

9 Más información

Para más información sobre cómo usar símbolos matemáticos en modo Org, consultar esta página web: https://orgmode.org/worg/org-symbols.html

Para más información acerca del modo Org en general, consultar su manual: https://orgmode.org/manual/index.html