

Tema 22: Algoritmos sobre grafos

Informática (2012–13)

José A. Alonso Jiménez

Grupo de Lógica Computacional
Departamento de Ciencias de la Computación e I.A.
Universidad de Sevilla

Tema 22: Algoritmos sobre grafos

1. El TAD de los grafos

Definiciones y terminología sobre grafos

Signatura del TAD de los grafos

Implementación de los grafos como vectores de adyacencia

Implementación de los grafos como matrices de adyacencia

2. Recorridos en profundidad y en anchura

Recorrido en profundidad

Recorrido en anchura

3. Árboles de expansión mínimos

Árboles de expansión mínimos

El algoritmo de Kruskal

El algoritmo de Prim

Tema 22: Algoritmos sobre grafos

1. El TAD de los grafos

Definiciones y terminología sobre grafos

Signatura del TAD de los grafos

Implementación de los grafos como vectores de adyacencia

Implementación de los grafos como matrices de adyacencia

2. Recorridos en profundidad y en anchura

3. Árboles de expansión mínimos

Definiciones y terminología sobre grafos

- ▶ Un **grafo** G es un par (V, A) donde V es el conjunto de los **vértices** (o nodos) y A el de las **aristas**.
- ▶ Una **arista** del grafo es un par de vértices.
- ▶ Un **arco** es una arista dirigida.
- ▶ $|V|$ es el número de vértices.
- ▶ $|A|$ es el número de aristas.
- ▶ Un vértice v es **adyacente** a v' si vv' es una arista del grafo.
- ▶ Un **grafo ponderado** es un grafo cuyas aristas tienen un peso.

Tema 22: Algoritmos sobre grafos

1. El TAD de los grafos

Definiciones y terminología sobre grafos

Signatura del TAD de los grafos

Implementación de los grafos como vectores de adyacencia

Implementación de los grafos como matrices de adyacencia

2. Recorridos en profundidad y en anchura

3. Árboles de expansión mínimos

Signatura del TAD de los grafos

```
creaGrafo    :: (Ix v, Num p) => Orientacion -> (v,v) -> [(v,v,p)] ->
              Grafo v p
dirigido     :: (Ix v, Num p) => (Grafo v p) -> Bool
adyacentes  :: (Ix v, Num p) => (Grafo v p) -> v -> [v]
nodos       :: (Ix v, Num p) => (Grafo v p) -> [v]
aristas     :: (Ix v, Num p) => (Grafo v p) -> [(v,v,p)]
aristaEn    :: (Ix v, Num p) => (Grafo v p) -> (v,v) -> Bool
peso        :: (Ix v, Num p) => v -> v -> (Grafo v p) -> p
```

Descripción de la signatura del TAD de grafos

- ▶ `(creaGrafo d cs as)` es un grafo (dirigido o no, según el valor de `d`), con el par de cotas `cs` y listas de aristas `as` (cada arista es un trío formado por los dos vértices y su peso).
Ver un ejemplo en la siguiente transparencia.
- ▶ `(dirigido g)` se verifica si `g` es dirigido.
- ▶ `(nodos g)` es la lista de todos los nodos del grafo `g`.
- ▶ `(aristas g)` es la lista de las aristas del grafo `g`.
- ▶ `(adyacentes g v)` es la lista de los vértices adyacentes al nodo `v` en el grafo `g`.
- ▶ `(aristaEn g a)` se verifica si `a` es una arista del grafo `g`.
- ▶ `(peso v1 v2 g)` es el peso de la arista que une los vértices `v1` y `v2` en el grafo `g`.

Ejemplo de creación de grafos.

```
creaGrafo ND (1,5) [(1,2,12), (1,3,34), (1,5,78),
                   (2,4,55), (2,5,32),
                   (3,4,61), (3,5,44),
                   (4,5,93)]
```

crea el grafo

```

      12
  1  -----  2
  | \78      /|
  |  \    32/ |
  |   \    /  |
34|     5    |55
  |   /    \  |
  |  /44    \ |
  | /      93\|
  3 -----  4
      61
```


Tema 22: Algoritmos sobre grafos

1. El TAD de los grafos

Definiciones y terminología sobre grafos

Signatura del TAD de los grafos

Implementación de los grafos como vectores de adyacencia

Implementación de los grafos como matrices de adyacencia

2. Recorridos en profundidad y en anchura

3. Árboles de expansión mínimos

Los grafos como vectores de adyacencia

► Cabecera del módulo:

```

module GrafoConVectorDeAdyacencia
  (Orientacion (..),
   Grafo,
   creaGrafo,  -- (Ix v,Num p) => Orientacion -> (v,v) -> [(v,v,p)] ->
                --                               Grafo v p
   dirigido,   -- (Ix v,Num p) => (Grafo v p) -> Bool
   adyacentes, -- (Ix v,Num p) => (Grafo v p) -> v -> [v]
   nodos,      -- (Ix v,Num p) => (Grafo v p) -> [v]
   aristas,    -- (Ix v,Num p) => (Grafo v p) -> [(v,v,p)]
   aristaEn,   -- (Ix v,Num p) => (Grafo v p) -> (v,v) -> Bool
   peso        -- (Ix v,Num p) => v -> v -> (Grafo v p) -> p
  ) where

```

► Librerías auxiliares.

```
import Data.Array
```

Los grafos como vectores de adyacencia

- ▶ **Orientacion** es D (dirigida) ó ND (no dirigida).

```
data Orientacion = D | ND
                deriving (Eq, Show)
```

- ▶ **(Grafo v p)** es un grafo con vértices de tipo v y pesos de tipo p.

```
data Grafo v p = G Orientacion (Array v [(v,p)])
                deriving (Eq, Show)
```

Los grafos como vectores de adyacencia

- (`creaGrafo o cs as`) es un grafo (dirigido o no según el valor de `o`), con el par de cotas `cs` y listas de aristas `as` (cada arista es un trío formado por los dos vértices y su peso). Ver un ejemplo a continuación.

```
creaGrafo :: (Ix v, Num p) =>
    Orientacion -> (v,v) -> [(v,v,p)] -> Grafo v p
creaGrafo o cs vs =
    G o (accumArray
        (\xs x -> xs++[x]) [] cs
        ((if o == D then []
         else [(x2,(x1,p))|(x1,x2,p) <- vs, x1 /= x2]) ++
         [(x1,(x2,p)) | (x1,x2,p) <- vs]))
```

Los grafos como vectores de adyacencia

- `ejGrafoND` es el grafo que de la página 8. Por ejemplo,

```
ghci> ejGrafoND
G ND array (1,5) [(1,[(2,12),(3,34),(5,78)]),
                  (2,[(1,12),(4,55),(5,32)]),
                  (3,[(1,34),(4,61),(5,44)]),
                  (4,[(2,55),(3,61),(5,93)]),
                  (5,[(1,78),(2,32),(3,44),(4,93)])]
```

```
ejGrafoND = creaGrafo ND (1,5) [(1,2,12),(1,3,34),(1,5,78),
                                (2,4,55),(2,5,32),
                                (3,4,61),(3,5,44),
                                (4,5,93)]
```

Los grafos como vectores de adyacencia

- `ejGrafoD` es el mismo grafo que `ejGrafoND` pero orientando las aristas de menor a mayor. Por ejemplo,

```
ghci> ejGrafoD
G D array (1,5) [(1,[(2,12),(3,34),(5,78)]),
                (2,[(4,55),(5,32)]),
                (3,[(4,61),(5,44)]),
                (4,[(5,93)]),
                (5,[])])
```

```
ejGrafoD = creaGrafo D (1,5) [(1,2,12),(1,3,34),(1,5,78),
                              (2,4,55),(2,5,32),
                              (3,4,61),(3,5,44),
                              (4,5,93)]
```

Los grafos como vectores de adyacencia

- ▶ `(dirigido g)` se verifica si `g` es dirigido. Por ejemplo,

```
dirigido ejGrafoD == True
dirigido ejGrafoND == False
```

```
dirigido :: (Ix v, Num p) => (Grafo v p) -> Bool
dirigido (G o _) = o == D
```

- ▶ `(adyacentes g v)` es la lista de los vértices adyacentes al nodo `v` en el grafo `g`. Por ejemplo,

```
adyacentes ejGrafoND 4 == [2,3,5]
adyacentes ejGrafoD 4 == [5]
```

```
adyacentes :: (Ix v, Num p) => (Grafo v p) -> v -> [v]
adyacentes (G _ g) v = map fst (g!v)
```

Los grafos como vectores de adyacencia

- ▶ **(nodos g)** es la lista de todos los nodos del grafo g. Por ejemplo,

```
nodos ejGrafoND == [1,2,3,4,5]
nodos ejGrafoD  == [1,2,3,4,5]
```

```
nodos :: (Ix v, Num p) => (Grafo v p) -> [v]
nodos (G _ g) = indices g
```

- ▶ **(peso v1 v2 g)** es el peso de la arista que une los vértices v1 y v2 en el grafo g. Por ejemplo,

```
peso 1 5 ejGrafoND == 78
peso 1 5 ejGrafoD  == 78
```

```
peso :: (Ix v, Num p) => v -> v -> (Grafo v p) -> p
peso x y (G _ g) = head [c | (a,c) <- g!x , a == y]
```

Los grafos como vectores de adyacencia

- `(aristaEn g a)` se verifica si `a` es una arista del grafo `g`. Por ejemplo,

```

aristaEn ejGrafoND (5,1) == True
aristaEn ejGrafoND (4,1) == False
aristaEn ejGrafoD  (5,1) == False
aristaEn ejGrafoD  (1,5) == True

```

```

aristaEn :: (Ix v, Num p) => (Grafo v p) -> (v,v) -> Bool
aristaEn g (x,y) = y `elem` adjacentes g x

```

Los grafos como vectores de adyacencia

- `(aristas g)` es la lista de las aristas del grafo `g`. Por ejemplo,

```
ghci> aristas ejGrafoND
[(1,2,12),(1,3,34),(1,5,78),(2,1,12),(2,4,55),(2,5,32),
 (3,1,34),(3,4,61),(3,5,44),(4,2,55),(4,3,61),(4,5,93),
 (5,1,78),(5,2,32),(5,3,44),(5,4,93)]
ghci> aristas ejGrafoD
[(1,2,12),(1,3,34),(1,5,78),(2,4,55),(2,5,32),(3,4,61),
 (3,5,44),(4,5,93)]
```

```
aristas :: (Ix v, Num p) => (Grafo v p) -> [(v,v,p)]
aristas (G o g) =
  [(v1,v2,w) | v1 <- nodos (G o g) , (v2,w) <- g!v1]
```

Tema 22: Algoritmos sobre grafos

1. El TAD de los grafos

Definiciones y terminología sobre grafos

Signatura del TAD de los grafos

Implementación de los grafos como vectores de adyacencia

Implementación de los grafos como matrices de adyacencia

2. Recorridos en profundidad y en anchura

3. Árboles de expansión mínimos

Los grafos como matrices de adyacencia

► Cabecera del módulo.

```

module GrafoConMatrizDeAdyacencia
  (Orientacion (..),
   Grafo,
   creaGrafo,  -- (Ix v,Num p) => Orientacion -> (v,v) -> [(v,v,p)] ->
                --                               Grafo v p
   dirigido,   -- (Ix v,Num p) => (Grafo v p) -> Bool
   adyacentes, -- (Ix v,Num p) => (Grafo v p) -> v -> [v]
   nodos,     -- (Ix v,Num p) => (Grafo v p) -> [v]
   aristas,   -- (Ix v,Num p) => (Grafo v p) -> [(v,v,p)]
   aristaEn,  -- (Ix v,Num p) => (Grafo v p) -> (v,v) -> Bool
   peso      -- (Ix v,Num p) => v -> v -> (Grafo v p) -> p
  ) where

```

► Librerías auxiliares

```
import Data.Array
```

Los grafos como matrices de adyacencia

- **Orientacion** es D (dirigida) ó ND (no dirigida).

```
data Orientacion = D | ND
    deriving (Eq, Show)
```

- **(Grafo v p)** es un grafo con vértices de tipo v y pesos de tipo p.

```
data Grafo v p = G Orientacion (Array (v,v) (Maybe p))
    deriving (Eq, Show)
```

Los grafos como matrices de adyacencia

- (`creaGrafo o cs as`) es un grafo (dirigido o no, según el valor de `o`), con el par de cotas `cs` y listas de aristas `as` (cada arista es un trío formado por los dos vértices y su peso). Ver un ejemplo a continuación.

```
creaGrafo :: (Ix v, Num p) => Bool -> (v,v) -> [(v,v,p)]
                                     -> Grafo v p

creaGrafo o cs@(l,u) as
  = G o (matrizVacia //
        ([(x1,x2),Just w] | (x1,x2,w) <- as] ++
         if o == D then []
         else [(x2,x1),Just w] | (x1,x2,w) <- as, x1 /= x2]))
  where
    matrizVacia = array ((l,l),(u,u))
                    [(x1,x2),Nothing] | x1 <- range cs,
                                         x2 <- range cs]
```

Los grafos como matrices de adyacencia

- `ejGrafoND` es el grafo que de la página 8. Por ejemplo,

```
ghci> ejGrafoND
G ND array ((1,1),(5,5))
      [((1,1),Nothing),((1,2),Just 12),((1,3),Just 34),
        ((1,4),Nothing),((1,5),Just 78),((2,1),Just 12),
        ((2,2),Nothing),((2,3),Nothing),((2,4),Just 55),
        ((2,5),Just 32),((3,1),Just 34),((3,2),Nothing),
        ((3,3),Nothing),((3,4),Just 61),((3,5),Just 44),
        ((4,1),Nothing),((4,2),Just 55),((4,3),Just 61),
        ((4,4),Nothing),((4,5),Just 93),((5,1),Just 78),
        ((5,2),Just 32),((5,3),Just 44),((5,4),Just 93),
        ((5,5),Nothing)]
```

```
ejGrafoND = creaGrafo ND (1,5) [(1,2,12),(1,3,34),(1,5,78),
                                (2,4,55),(2,5,32),
                                (3,4,61),(3,5,44),
                                (4,5,93)]
```

Los grafos como matrices de adyacencia

- `ejGrafoD` es el mismo grafo que `ejGrafoND` pero orientando las aristas de menor a mayor. Por ejemplo,

```
ghci> ejGrafoD
G D (array ((1,1),(5,5))
      [((1,1),Nothing),((1,2),Just 12),((1,3),Just 34),
       ((1,4),Nothing),((1,5),Just 78),((2,1),Nothing),
       ((2,2),Nothing),((2,3),Nothing),((2,4),Just 55),
       ((2,5),Just 32),((3,1),Nothing),((3,2),Nothing),
       ((3,3),Nothing),((3,4),Just 61),((3,5),Just 44),
       ((4,1),Nothing),((4,2),Nothing),((4,3),Nothing),
       ((4,4),Nothing),((4,5),Just 93),((5,1),Nothing),
       ((5,2),Nothing),((5,3),Nothing),((5,4),Nothing),
       ((5,5),Nothing)])
```

```
ejGrafoD = creaGrafo D (1,5) [(1,2,12),(1,3,34),(1,5,78),
                              (2,4,55),(2,5,32),
                              (3,4,61),(3,5,44),
                              (4,5,93)]
```

Los grafos como matrices de adyacencia

- `(dirigido g)` se verifica si `g` es dirigido. Por ejemplo,

```
dirigido ejGrafoD == True
dirigido ejGrafoND == False
```

```
dirigido :: (Ix v, Num p) => (Grafo v p) -> Bool
dirigido (G o _) = o == D
```

- `(adyacentes g v)` es la lista de los vértices adyacentes al nodo `v` en el grafo `g`. Por ejemplo,

```
adyacentes ejGrafoND 4 == [2,3,5]
adyacentes ejGrafoD 4 == [5]
```

```
adyacentes :: (Ix v, Num p) => (Grafo v p) -> v -> [v]
adyacentes (G o g) v =
    [v' | v' <- nodos (G o g), (g!(v,v')) /= Nothing]
```

Los grafos como matrices de adyacencia

- ▶ `(nodos g)` es la lista de todos los nodos del grafo `g`. Por ejemplo,

```
nodos ejGrafoND == [1,2,3,4,5]
nodos ejGrafoD  == [1,2,3,4,5]
```

```
nodos :: (Ix v, Num p) => (Grafo v p) -> [v]
nodos (G _ g) = range (l,u)
              where ((l,_),(u,_)) = bounds g
```

- ▶ `(peso v1 v2 g)` es el peso de la arista que une los vértices `v1` y `v2` en el grafo `g`. Por ejemplo,

```
peso 1 5 ejGrafoND == 78
peso 1 5 ejGrafoD  == 78
```

```
peso :: (Ix v, Num p) => v -> v -> (Grafo v p) -> p
peso x y (G _ g) = w where (Just w) = g!(x,y)
```

Los grafos como matrices de adyacencia

- `(aristaEn g a)` se verifica si `a` es una arista del grafo `g`. Por ejemplo,

```
aristaEn ejGrafoND (5,1) == True
aristaEn ejGrafoND (4,1) == False
```

```
aristaEn :: (Ix v, Num p) => (Grafo v p) -> (v,v) -> Bool
aristaEn (G _o g) (x,y) = (g!(x,y)) /= Nothing
```

Los grafos como matrices de adyacencia

- `(aristas g)` es la lista de las aristas del grafo `g`. Por ejemplo,

```
ghci> aristas ejGrafoD
[(1,2,12),(1,3,34),(1,5,78),(2,4,55),(2,5,32),(3,4,61),
 (3,5,44),(4,5,93)]
ghci> aristas ejGrafoND
[(1,2,12),(1,3,34),(1,5,78),(2,1,12),(2,4,55),(2,5,32),
 (3,1,34),(3,4,61),(3,5,44),(4,2,55),(4,3,61),(4,5,93),
 (5,1,78),(5,2,32),(5,3,44),(5,4,93)]
```

```
aristas :: (Ix v, Num p) => (Grafo v p) -> [(v,v,p)]
aristas g@(G o e) = [(v1,v2,extrae(e!(v1,v2)))
                    | v1 <- nodos g,
                      v2 <- nodos g,
                      aristaEn g (v1,v2)]
  where extrae (Just w) = w
```

Tema 22: Algoritmos sobre grafos

1. El TAD de los grafos
2. Recorridos en profundidad y en anchura
 - Recorrido en profundidad
 - Recorrido en anchura
3. Árboles de expansión mínimos

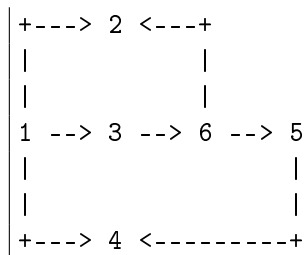
Recorrido en profundidad

- ▶ Importaciones de librerías auxiliares.

```
-- Nota: Elegir una implementación de los grafos.  
import GrafoConVectorDeAdyacencia  
-- import GrafoConMatrizDeAdyacencia
```

Recorrido en profundidad

- ▶ En los ejemplos se usará el grafo g



que se define por

```

g = creaGrafo D (1,6)
                [(1,2,0), (1,3,0), (1,4,0), (3,6,0),
                (5,4,0), (6,2,0), (6,5,0)]

```

Procedimiento elemental de recorrido en profundidad

- `(recorridoEnProfundidad i g)` es el recorrido en profundidad del grafo `g` desde el vértice `i`. Por ejemplo,

```
| recorridoEnProfundidad 1 g == [1,2,3,6,5,4]
```

```
recorridoEnProfundidad i g = rp [i] []
  where
    rp [] vis      = vis
    rp (c:cs) vis
      | c 'elem' vis = rp cs vis
      | otherwise   = rp ((adyacentes g c)++cs)
                       (vis++[c])
```

Procedimiento elemental de recorrido en profundidad

- Traza del cálculo de (recorridoEnProfundidad 1 g)

```
recorridoEnProfundidad 1 g
= rp [1]      []
= rp [2,3,4]  [1]
= rp [3,4]    [1,2]
= rp [6,4]    [1,2,3]
= rp [2,5,4]  [1,2,3,6]
= rp [5,4]    [1,2,3,6]
= rp [4,4]    [1,2,3,6,5]
= rp [4]      [1,2,3,6,5,4]
= rp []       [1,2,3,6,5,4]
= [1,2,3,6,5,4]
```

Recorrido en profundidad con acumuladores

- ▶ `(recorridoEnProfundidad' i g)` es el recorrido en profundidad del grafo, usando la lista de los visitados como acumulador. Por ejemplo,

```
| recorridoEnProfundidad' 1 g == [1,2,3,6,5,4]
```

```
recorridoEnProfundidad' i g = reverse (rp [i] [])
```

```
  where
```

```
    rp [] vis      = vis
```

```
    rp (c:cs) vis
```

```
      | c 'elem' vis = rp cs vis
```

```
      | otherwise   = rp ((adyacentes g c)++cs)
                       (c:vis)
```

Recorrido en profundidad con acumuladores

- Traza del cálculo de (recorridoEnProfundidad' 1 g)

```

recorridoEnProfundidad' 1 g
= reverse (rp [1]      [])
= reverse (rp [2,3,4] [1])
= reverse (rp [3,4]   [2,1])
= reverse (rp [6,4]   [3,2,1])
= reverse (rp [2,5,4] [6,3,2,1])
= reverse (rp [5,4]   [6,3,2,1])
= reverse (rp [4,4]   [5,6,3,2,1])
= reverse (rp [4]     [4,5,6,3,2,1])
= reverse (rp []      [4,5,6,3,2,1])
= reverse [4,5,6,3,2,1]
= [1,2,3,6,5,4]

```

Tema 22: Algoritmos sobre grafos

1. El TAD de los grafos
2. Recorridos en profundidad y en anchura
 - Recorrido en profundidad
 - Recorrido en anchura
3. Árboles de expansión mínimos

Recorrido en anchura

- ▶ Importaciones de librerías auxiliares.

```
-- Nota: Elegir una implementación de los grafos.  
import GrafoConVectorDeAdyacencia  
-- import GrafoConMatrizDeAdyacencia
```

Procedimiento elemental de recorrido en anchura

- `(recorridoEnAnchura i g)` es el recorrido en anchura del grafo `g` desde el vértice `i`. Por ejemplo,

```
| recorridoEnAnchura 1 g == [1,4,3,2,6,5]
```

```
recorridoEnAnchura i g = reverse (ra [i] [])
  where
    ra [] vis      = vis
    ra (c:cs) vis
      | c 'elem' vis = ra cs vis
      | otherwise   = ra (cs ++ adjacentes g c)
                       (c:vis)
```

Procedimiento elemental de recorrido en anchura

- Trazo del cálculo de (recorridoEnAnchura 1 g)

```
RecorridoEnAnchura 1 g
= ra [1]      []
= ra [2,3,4] [1]
= ra [3,4]    [2,1]
= ra [4,6]    [3,2,1]
= ra [6]      [4,3,2,1]
= ra [2,5]    [6,4,3,2,1]
= ra [5]      [6,4,3,2,1]
= ra [4]      [5,6,4,3,2,1]
= ra []       [5,6,4,3,2,1]
= [1,2,3,4,6,5]
```

- └ Árboles de expansión mínimos
- └ Árboles de expansión mínimos

Tema 22: Algoritmos sobre grafos

1. El TAD de los grafos
2. Recorridos en profundidad y en anchura
3. Árboles de expansión mínimos
 - Árboles de expansión mínimos
 - El algoritmo de Kruskal
 - El algoritmo de Prim

Árboles de expansión mínimos

- ▶ Sea $G = (V, A)$ un grafo conexo no orientado en el que cada arista tiene un peso no negativo. Un **árbol de expansión mínimo** de G es un subgrafo $G' = (V, A')$ que conecta todos los vértices de G y tal que la suma de sus pesos es mínima.
- ▶ **Aplicación:** Si los vértices representan ciudades y el coste de una arista $\{a, b\}$ es el construir una carretera de a a b , entonces un árbol de expansión mínimo representa el modo de enlazar todas las ciudades mediante una red de carreteras de coste mínimo.

Árboles de expansión mínimos

- ▶ Terminología de algoritmos voraces: Sea $G = (V, A)$ un grafo y T un conjunto de aristas de G .
 - ▶ T es una **solución** si es un grafo de expansión.
 - ▶ T es **completable** si no tiene ciclos.
 - ▶ T es **prometedor** si es completable y puede ser completado hasta llegar a una solución óptima.
 - ▶ Una arista **toca** un conjunto de vértices B si exactamente uno de sus extremos pertenece a B .
- ▶ **Teorema:** Sea $G = (V, A)$ un grafo conexo no orientado cuyas aristas tienen un peso asociado. Sea B un subconjunto propio del conjunto de vértices V y T un conjunto prometedor de aristas tal que ninguna arista de T toca a B . Sea e una arista de peso mínimo de entre todas las que tocan a B . Entonces $(T \cup \{e\})$ es prometedor.

Tema 22: Algoritmos sobre grafos

1. El TAD de los grafos
2. Recorridos en profundidad y en anchura
3. **Árboles de expansión mínimos**
 - Árboles de expansión mínimos
 - El algoritmo de Kruskal**
 - El algoritmo de Prim

El algoritmo de Kruskal

- Aplicación del algoritmo de Kruskal al grafo anterior:

Etapa	Arista	Componentes conexas
0		{1} {2} {3} {4} {5} {6} {7}
1	{1,2}	{1,2} {3} {4} {5} {6} {7}
2	{2,3}	{1,2,3} {4} {5} {6} {7}
3	{4,5}	{1,2,3} {4,5} {6} {7}
4	{6,7}	{1,2,3} {4,5} {6,7}
5	{1,4}	{1,2,3,4,5} {6,7}
6	{2,5}	arista rechazada
7	{4,7}	{1,2,3,4,5,6,7}

- El árbol de expansión mínimo contiene las aristas no rechazadas:
 {1,2}, {2,3}, {4,5}, {6,7}, {1,4} y {4,7}.

El algoritmo de Kruskal

► Librerías auxiliares.

```
-- Nota: Seleccionar una implementación del TAD grafo.  
import GrafoConVectorDeAdyacencia  
-- import GrafoConMatrizDeAdyacencia  
  
-- Nota: Seleccionar una implementación del TAD tabla.  
-- import TablaConFunciones  
import TablaConListasDeAsociacion  
-- import TablaConMatrices  
  
import Data.List  
import Data.Ix
```

El algoritmo de Kruskal

- ▶ Grafos usados en los ejemplos.

```
g1 :: Grafo Int Int
```

```
g1 = creaGrafo D (1,5) [(1,2,12), (1,3,34), (1,5,78),  
                        (2,4,55), (2,5,32),  
                        (3,4,61), (3,5,44),  
                        (4,5,93)]
```

```
g2 :: Grafo Int Int
```

```
g2 = creaGrafo D (1,5) [(1,2,13), (1,3,11), (1,5,78),  
                        (2,4,12), (2,5,32),  
                        (3,4,14), (3,5,44),  
                        (4,5,93)]
```

El algoritmo de Kruskal

- `(kruskal g)` es el árbol de expansión mínimo del grafo `g` calculado mediante el algoritmo de Kruskal. Por ejemplo,

```
kruskal g1 == [(55,2,4), (34,1,3), (32,2,5), (12,1,2)]
kruskal g2 == [(32,2,5), (13,1,2), (12,2,4), (11,1,3)]
```

```
kruskal :: (Ix v, Num p, Ord p) => Grafo v p -> [(p,v,v)]
kruskal g = kruskal' cola
              (tabla [(x,x) | x <- nodos g]) -- Tabla de raices
              []                             -- Árbol de expansión
              ((length (nodos g)) - 1)      -- Aristas por
              -- colocar

  where cola = sort [(p,x,y) | (x,y,p) <- aristas g]

kruskal' ((p,x,y):as) t ae n
  | n==0      = ae
  | actualizado = kruskal' as t' ((p,x,y):ae) (n-1)
  | otherwise  = kruskal' as t ae n
  where (actualizado,t') = buscaActualiza (x,y) t
```

El algoritmo de Kruskal

- `(raiz t n)` es la raíz de `n` en la tabla `t`. Por ejemplo,

```

> raiz (crea [(1,1), (3,1), (4,3), (5,4), (2,6), (6,6)]) 5
1
> raiz (crea [(1,1), (3,1), (4,3), (5,4), (2,6), (6,6)]) 2
6

```

```

raiz:: Eq n => Tabla n n -> n -> n
raiz t x | v == x      = v
         | otherwise = raiz t v
         where v = valor t x

```

El algoritmo de Kruskal

- (`buscaActualiza a t`) es el par formado por `False` y la tabla `t`, si los dos vértices de la arista `a` tienen la misma raíz en `t` y el par formado por `True` y la tabla obtenida añadiéndole a `t` la arista formada por el vértice de `a` de mayor raíz y la raíz del vértice de `a` de menor raíz. Por ejemplo,

```
ghci> let t = crea [(1,1),(2,2),(3,1),(4,1)]
ghci> buscaActualiza (2,3) t
(True,Tbl [(1,1),(2,1),(3,1),(4,1)])
ghci> buscaActualiza (3,4) t
(False,Tbl [(1,1),(2,2),(3,1),(4,1)])
```

```
buscaActualiza :: (Eq n, Ord n) => (n,n) -> Tabla n n
               -> (Bool,Tabla n n)
```

```
buscaActualiza (x,y) t
  | x' == y' = (False, t)
  | y' < x'  = (True, modifica (x,y') t)
  | otherwise = (True, modifica (y,x') t)
  where x' = raiz t x
        y' = raiz t y
```

Tema 22: Algoritmos sobre grafos

1. El TAD de los grafos
2. Recorridos en profundidad y en anchura
3. Árboles de expansión mínimos
 - Árboles de expansión mínimos
 - El algoritmo de Kruskal
 - El algoritmo de Prim

El algoritmo de Prim

- `(prim g)` es el árbol de expansión mínimo del grafo `g` calculado mediante el algoritmo de Prim. Por ejemplo,

```
prim g1 == [(55,2,4), (34,1,3), (32,2,5), (12,1,2)]
prim g2 == [(32,2,5), (12,2,4), (13,1,2), (11,1,3)]
```

```
prim :: (Ix v, Num p, Ord p) => Grafo v p -> [(p,v,v)]
prim g = prim' [n]          -- Nodos colocados
                ns          -- Nodos por colocar
                []          -- Árbol de expansión
                (aristas g) -- Aristas del grafo
                where (n:ns) = nodos g
```

```
prim' t [] ae as = ae
prim' t r ae as = prim' (v':t) (delete v' r) (e:ae) as
  where e@(c,u', v') = minimum [(c,u,v) | (u,v,c) <- as,
                                       elem u t,
                                       elem v r]
```
