

Capítulo 6

Caso de estudio: Compilación de expresiones

El objetivo de esta sección es contruir un compilador de expresiones genéricas (construidas con variables, constantes y operaciones binarias) a una máquina de pila y demostrar su corrección.

6.1 Las expresiones y el intérprete

Definición 6.1.1. *Las expresiones son las constantes, las variables (representadas por números naturales) y las aplicaciones de operadores binarios a dos expresiones.*

```
types 'v binop = 'v ⇒ 'v ⇒ 'v
datatype 'v expr =
  Const 'v
| Var nat
| App 'v binop 'v expr 'v expr
```

Definición 6.1.2 (Intérprete). *La función valor toma como argumentos una expresión y un entorno (i.e. una aplicación de las variables en elementos del lenguaje) y devuelve el valor de la expresión en el entorno.*

```
primrec valor :: 'v expr ⇒ (nat ⇒ 'v) ⇒ 'v where
  valor (Const b) ent = b
| valor (Var x) ent = ent x
| valor (App f e1 e2) ent = (f (valor e1 ent) (valor e2 ent))
```

Ejemplo 6.1.3. A continuación mostramos algunos ejemplos de evaluación con el intérprete.

lemma

$$\begin{aligned} & \text{valor } (\text{Const } 3) \text{ id} = 3 \wedge \\ & \text{valor } (\text{Var } 2) \text{ id} = 2 \wedge \\ & \text{valor } (\text{Var } 2) (\lambda x. x+1) = 3 \wedge \\ & \text{valor } (\text{App } (\text{op } +) (\text{Const } 3) (\text{Var } 2)) (\lambda x. x+1) = 6 \wedge \\ & \text{valor } (\text{App } (\text{op } +) (\text{Const } 3) (\text{Var } 2)) (\lambda x. x+4) = 9 \end{aligned}$$
by simp

6.2 La máquina de pila

Nota 6.2.1. La máquina de pila tiene tres clases de instrucciones:

- cargar en la pila una constante,
- cargar en la pila el contenido de una dirección y
- aplicar un operador binario a los dos elementos superiores de la pila.

datatype $'v \text{ instr} =$

$$\begin{aligned} & \text{IConst } 'v \\ & | \text{ILoad } \text{nat} \\ & | \text{IApp } 'v \text{ binop} \end{aligned}$$

Definición 6.2.2 (Ejecución). *La ejecución de la máquina de pila se modeliza mediante la función `ejec` que toma una lista de instrucciones, una memoria (representada como una función de las direcciones a los valores, análogamente a los entornos) y una pila (representada como una lista) y devuelve la pila al final de la ejecución.*

primrec $\text{ejec} :: 'v \text{ instr list} \Rightarrow (\text{nat} \Rightarrow 'v) \Rightarrow 'v \text{ list} \Rightarrow 'v \text{ list}$ **where**

$$\begin{aligned} & \text{ejec } [] \text{ ent } \text{vs} = \text{vs} \\ & | \text{ejec } (i\#is) \text{ ent } \text{vs} = \\ & \quad (\text{case } i \text{ of} \\ & \quad \quad \text{IConst } v \Rightarrow \text{ejec } \text{is ent } (v\#\text{vs}) \\ & \quad \quad | \text{ILoad } x \Rightarrow \text{ejec } \text{is ent } ((\text{ent } x)\#\text{vs}) \\ & \quad \quad | \text{IApp } f \Rightarrow \text{ejec } \text{is ent } ((f (\text{hd } \text{vs}) (\text{hd } (\text{tl } \text{vs})))\#(\text{tl } (\text{tl } \text{vs})))) \end{aligned}$$
Ejemplo 6.2.3. A continuación se muestran ejemplos de ejecución.**lemma**

$$\begin{aligned} & \text{ejec } [\text{IConst } 3] \text{ id } [7] = [3,7] \wedge \\ & \text{ejec } [\text{ILoad } 2, \text{IConst } 3] \text{ id } [7] = [3,2,7] \wedge \end{aligned}$$

$\text{ejec } [\text{ILoad } 2, \text{IConst } 3] (\lambda x. x+4) [7] = [3,6,7] \wedge$
 $\text{ejec } [\text{ILoad } 2, \text{IConst } 3, \text{IApp } (op +)] (\lambda x. x+4) [7] = [9,7]$
by simp

6.3 El compilador

Definición 6.3.1. El compilador comp traduce una expresión en una lista de instrucciones.

primrec $\text{comp} :: 'v \text{ expr} \Rightarrow 'v \text{ instr list}$ **where**

$\text{comp } (\text{Const } v) = [\text{IConst } v]$
 $| \text{comp } (\text{Var } x) = [\text{ILoad } x]$
 $| \text{comp } (\text{App } f e1 e2) = (\text{comp } e2) @ (\text{comp } e1) @ [\text{IApp } f]$

Ejemplo 6.3.2. A continuación se muestran ejemplos de compilación.

lemma

$\text{comp } (\text{Const } 3) = [\text{IConst } 3] \wedge$
 $\text{comp } (\text{Var } 2) = [\text{ILoad } 2] \wedge$
 $\text{comp } (\text{App } (op +) (\text{Const } 3) (\text{Var } 2)) = [\text{ILoad } 2, \text{IConst } 3, \text{IApp } (op +)]$
by simp

6.4 Corrección del compilador

Para demostrar que el compilador es correcto, probamos que el resultado de compilar una expresión y a continuación ejecutarla es lo mismo que interpretarla; es decir,

theorem $\text{ejec } (\text{comp } e) \text{ ent } [] = [\text{valor } e \text{ ent}]$

oops

El teorema anterior no puede demostrarse por inducción en e . Para demostrarlo por inducción, lo generalizamos a

theorem $\forall \text{ vs. } \text{ejec } (\text{comp } e) \text{ ent vs} = (\text{valor } e \text{ ent}) \# \text{vs}$

oops

En la demostración del teorema anterior usaremos el siguiente lema.

lemma *ejec-append:*

$\forall \text{ vs. } \text{ejec } (xs @ ys) \text{ ent vs} = \text{ejec } ys \text{ ent } (\text{ejec } xs \text{ ent vs})$ (**is** ?P xs)

proof (*induct* xs)

show ?P [] **by simp**

next

```

fix  $a\ xs$ 
assume  $HI: ?P\ xs$ 
thus  $?P\ (a\#\ xs)$ 
proof (cases  $a$ )
  case  $IConst$  thus  $?thesis$  using  $HI$  by simp
next
  case  $ILoad$  thus  $?thesis$  using  $HI$  by simp
next
  case  $IApp$  thus  $?thesis$  using  $HI$  by simp
qed
qed

```

Una demostración más detallada del lema es la siguiente:

lemma *ejec-append-2*:

```

 $\forall\ vs.\ ejec\ (xs@ys)\ ent\ vs = ejec\ ys\ ent\ (ejec\ xs\ ent\ vs)$  (is  $?P\ xs$ )
proof (induct  $xs$ )
  show  $?P\ []$  by simp
next
  fix  $a\ xs$ 
  assume  $HI: ?P\ xs$ 
  thus  $?P\ (a\#\ xs)$ 
  proof (cases  $a$ )
    fix  $v$  assume  $C1: a=IConst\ v$ 
    show  $\forall\ vs.\ ejec\ ((a\#\ xs)@ys)\ ent\ vs = ejec\ ys\ ent\ (ejec\ (a\#\ xs)\ ent\ vs)$ 
    proof
      fix  $vs$ 
      have  $ejec\ ((a\#\ xs)@ys)\ ent\ vs = ejec\ (((IConst\ v)\#\ xs)@ys)\ ent\ vs$ 
        using  $C1$  by simp
      also have  $\dots = ejec\ (xs@ys)\ ent\ (v\#\ vs)$  by simp
      also have  $\dots = ejec\ ys\ ent\ (ejec\ xs\ ent\ (v\#\ vs))$  using  $HI$  by simp
      also have  $\dots = ejec\ ys\ ent\ (ejec\ ((IConst\ v)\#\ xs)\ ent\ vs)$  by simp
      also have  $\dots = ejec\ ys\ ent\ (ejec\ (a\#\ xs)\ ent\ vs)$  using  $C1$  by simp
      finally show  $ejec\ ((a\#\ xs)@ys)\ ent\ vs = ejec\ ys\ ent\ (ejec\ (a\#\ xs)\ ent\ vs)$  .
    qed
  next
    fix  $n$  assume  $C2: a=ILoad\ n$ 
    show  $\forall\ vs.\ ejec\ ((a\#\ xs)@ys)\ ent\ vs = ejec\ ys\ ent\ (ejec\ (a\#\ xs)\ ent\ vs)$ 
    proof
      fix  $vs$ 
      have  $ejec\ ((a\#\ xs)@ys)\ ent\ vs = ejec\ (((ILoad\ n)\#\ xs)@ys)\ ent\ vs$ 
        using  $C2$  by simp

```

```

also have ... = ejec (xs@ys) ent ((ent n)#vs) by simp
also have ... = ejec ys ent (ejec xs ent ((ent n)#vs)) using HI by simp
also have ... = ejec ys ent (ejec ((ILoad n)#xs) ent vs) by simp
also have ... = ejec ys ent (ejec (a#xs) ent vs) using C2 by simp
finally show ejec ((a#xs)@ys) ent vs = ejec ys ent (ejec (a#xs) ent vs) .
qed
next
fix f assume C3: a=IApp f
show  $\forall vs.$  ejec ((a#xs)@ys) ent vs = ejec ys ent (ejec (a#xs) ent vs)
proof
  fix vs
  have ejec ((a#xs)@ys) ent vs = ejec (((IApp f)#xs)@ys) ent vs
    using C3 by simp
  also have ... = ejec (xs@ys) ent ((f (hd vs) (hd (tl vs)))#(tl(tl vs)))
    by simp
  also have ... = ejec ys ent (ejec xs ent ((f (hd vs) (hd (tl vs)))#(tl(tl vs))))
    using HI by simp
  also have ... = ejec ys ent (ejec ((IApp f)#xs) ent vs) by simp
  also have ... = ejec ys ent (ejec (a#xs) ent vs) using C3 by simp
  finally show ejec ((a#xs)@ys) ent vs = ejec ys ent (ejec (a#xs) ent vs) .
  qed
qed
qed

```

La demostración del teorema es la siguiente

```

theorem  $\forall vs.$  ejec (comp e) ent vs = (valor e ent)#vs
proof (induct e)
  fix v
  show  $\forall vs.$  ejec (comp (Const v)) ent vs = (valor (Const v) ent)#vs by simp
next
  fix x
  show  $\forall vs.$  ejec (comp (Var x)) ent vs = (valor (Var x) ent) # vs by simp
next
  fix f e1 e2
  assume HI1:  $\forall vs.$  ejec (comp e1) ent vs = (valor e1 ent) # vs
  and HI2:  $\forall vs.$  ejec (comp e2) ent vs = (valor e2 ent) # vs
  show  $\forall vs.$  ejec (comp (App f e1 e2)) ent vs = (valor (App f e1 e2) ent) # vs
proof
  fix vs
  have ejec (comp (App f e1 e2)) ent vs
    = ejec ((comp e2) @ (comp e1) @ [IApp f]) ent vs by simp

```

```

also have ... = ejec ((comp e1) @ [IApp f]) ent (ejec (comp e2) ent vs)
  using ejec-append by blast
also have ... = ejec [IApp f] ent (ejec (comp e1) ent (ejec (comp e2) ent vs))
  using ejec-append by blast
also have ... = ejec [IApp f] ent (ejec (comp e1) ent ((valor e2 ent)#vs))
  using HI2 by simp
also have ... = ejec [IApp f] ent ((valor e1 ent)#((valor e2 ent)#vs))
  using HI1 by simp
also have ... = (f (valor e1 ent) (valor e2 ent))#vs by simp
also have ... = (valor (App f e1 e2) ent) # vs by simp
finally
show ejec (comp (App f e1 e2)) ent vs = (valor (App f e1 e2) ent) # vs
  by blast
qed
qed

```