

Tema 6: Funciones recursivas

Programación declarativa (2009–10)

José A. Alonso Jiménez

Grupo de Lógica Computacional
Departamento de Ciencias de la Computación e I.A.
Universidad de Sevilla

IM Tema 6: Funciones recursivas

Tema 6: Funciones recursivas

1. Recursión numérica
2. Recusión sobre lista
3. Recursión sobre varios argumentos
4. Recursión múltiple
5. Recursión mutua
6. Heurísticas para las definiciones recursivas

Tema 6: Funciones recursivas

1. Recursión numérica
2. Recursión sobre lista
3. Recursión sobre varios argumentos
4. Recursión múltiple
5. Recursión mutua
6. Heurísticas para las definiciones recursivas

Recursión numérica: El factorial

- ▶ La función factorial:

```
factorial :: Integer -> Integer
factorial 0      = 1
factorial (n + 1) = (n + 1) * factorial n
```

- ▶ Cálculo:

```
factorial 3 = 3 * (factorial 2)
            = 3 * (2 * (factorial 1))
            = 3 * (2 * (1 * (factorial 0)))
            = 3 * (2 * (1 * 1))
            = 3 * (2 * 1)
            = 3 * 2
            = 6
```

Recursión numérica: El producto

- ▶ Definición recursiva del producto:

```
por :: Int -> Int -> Int
m 'por' 0      = 0
m 'por' (n + 1) = m + (m 'por' n)
```

- ▶ Cálculo:

```
3 'por' 2 = 3 + (3 'por' 1)
           = 3 + (3 + (3 'por' 0))
           = 3 + (3 + 0)
           = 3 + 3
           = 6
```

Tema 6: Funciones recursivas

1. Recursión numérica
2. Recursión sobre lista
3. Recursión sobre varios argumentos
4. Recursión múltiple
5. Recursión mutua
6. Heurísticas para las definiciones recursivas

Recursión sobre listas: La función product

- ▶ Producto de una lista de números:

Prelude

```
product :: Num a => [a] -> a
product []      = 1
product (n:ns) = n * product ns
```

- ▶ Cálculo:

```
product [7,5,2] = 7 * (product [5,2])
                = 7 * (5 * (product [2]))
                = 7 * (5 * (2 * (product [])))
                = 7 * (5 * (2 * 1))
                = 7 * (5 * 2)
                = 7 * 10
                = 70
```

Recursión sobre listas: La función length

- ▶ Longitud de una lista:

Prelude

```
length :: [a] -> Int
length []      = 0
length (_:xs) = 1 + length xs
```

- ▶ Cálculo:

```
length [2,3,5] = 1 + (length [3,5])
                = 1 + (1 + (length [5]))
                = 1 + (1 + (1 + (length [])))
                = 1 + (1 + (1 + 0))
                = 1 + (1 + 1)
                = 1 + 2
                = 3
```

Recursión sobre listas: La función reverse

- Inversa de una lista:

Prelude

```
reverse :: [a] -> [a]
reverse []      = []
reverse (x:xs) = reverse xs ++ [x]
```

- Cálculo:

```
reverse [2,5,3] = (reverse [5,3]) ++ [2]
               = ((reverse [3]) ++ [5]) ++ [2]
               = (((reverse []) ++ [3]) ++ [5]) ++ [2]
               = (([] ++ [3]) ++ [5]) ++ [2]
               = ([3] ++ [5]) ++ [2]
               = [3,5] ++ [2]
               = [3,5,2]
```

Recursión sobre listas: ++

- Concatenación de listas:

Prelude

```
(++) :: [a] -> [a] -> [a]
[]    ++ ys = ys
(x:xs) ++ ys = x : (xs ++ ys)
```

- Cálculo:

```
[1,3,5] ++ [2,4] = 1:([3,5] ++ [2,4])
                 = 1:(3:([5] ++ [2,4]))
                 = 1:(3:(5:([] ++ [2,4])))
                 = 1:(3:(5:[2,4]))
                 = 1:(3:[5,2,4])
                 = 1:[3,5,2,4]
                 = [1,3,5,2,4]
```

Recursión sobre listas: Inserción ordenada

- ▶ (`inserta e xs`) inserta el elemento `e` en la lista `xs` delante del primer elemento de `xs` mayor o igual que `e`. Por ejemplo,
`inserta 5 [2,4,7,3,6,8,10] ~> [2,4,5,7,3,6,8,10]`

```
inserta :: Ord a => a -> [a] -> [a]
inserta e []                = [e]
inserta e (x:xs) | e <= x  = e : (x:xs)
                  | otherwise = x : inserta e xs
```

- ▶ Cálculo:

```
inserta 4 [1,3,5,7] = 1:(inserta 4 [3,5,7])
                  = 1:(3:(inserta 4 [5,7]))
                  = 1:(3:(4:(5:[7])))
                  = 1:(3:(4:[5,7]))
                  = [1,3,4,5,7]
```

Recursión sobre listas: Ordenación por inserción

- ▶ (`ordena_por_insercion xs`) es la lista `xs` ordenada mediante inserción, Por ejemplo,
`ordena_por_insercion [2,4,3,6,3] ~> [2,3,3,4,6]`

```
ordena_por_insercion :: Ord a => [a] -> [a]
ordena_por_insercion []      = []
ordena_por_insercion (x:xs) =
    inserta x (ordena_por_insercion xs)
```

- ▶ Cálculo:

```
ordena_por_insercion [7,9,6] =
= inserta 7 (inserta 9 (inserta 6 []))
= inserta 7 (inserta 9 [6])
= inserta 7 [6,9]
= [6,7,9]
```

Tema 6: Funciones recursivas

1. Recursión numérica
2. Recusión sobre lista
3. Recursión sobre varios argumentos
4. Recursión múltiple
5. Recursión mutua
6. Heurísticas para las definiciones recursivas

Recursión sobre varios argumentos: La función zip

- ▶ Emparejamiento de elementos:

```

zip :: [a] -> [b] -> [(a, b)]
zip [] _          = []
zip _ []         = []
zip (x:xs) (y:ys) = (x,y) : zip xs ys
  
```

- ▶ Cálculo:

```

zip [1,3,5] [2,4,6,8]
= (1,2) : (zip [3,5] [4,6,8])
= (1,2) : ((3,4) : (zip [5] [6,8]))
= (1,2) : ((3,4) : ((5,6) : (zip [] [8])))
= (1,2) : ((3,4) : ((5,6) : []))
= [(1,2), (3,4), (5,6)]
  
```

Recursión sobre varios argumentos: La función drop

- Eliminación de elementos iniciales:

```

Prelude
drop :: Int -> [a] -> [a]
drop 0 xs          = xs
drop (n+1) []      = []
drop (n+1) (x:xs) = drop n xs

```

- Cálculo:

drop 2 [5,7,9,4]		drop 5 [1,4]
= drop 1 [7,9,4]		= drop 4 [4]
= drop 0 [9,4]		= drop 1 []
= [9,4]		= []

Tema 6: Funciones recursivas

1. Recursión numérica
2. Recursión sobre lista
3. Recursión sobre varios argumentos
4. **Recursión múltiple**
5. Recursión mutua
6. Heurísticas para las definiciones recursivas

Recursión múltiple: La función de Fibonacci

- ▶ La sucesión de Fibonacci es: 0,1,1,2,3,5,8,13,21,... Sus dos primeros términos son 0 y 1 y los restantes se obtienen sumando los dos anteriores.
- ▶ `(fibonacci n)` es el n -ésimo término de la sucesión de Fibonacci. Por ejemplo,

```
| fibonacci 8 ~> 21
```

```
fibonacci :: Int -> Int
fibonacci 0      = 0
fibonacci 1      = 1
fibonacci (n+2) = fibonacci n + fibonacci (n+1)
```

Recursión múltiple: Ordenación rápida

- ▶ Algoritmo de ordenación rápida:

```
ordena :: (Ord a) => [a] -> [a]
ordena [] = []
ordena (x:xs) =
  (ordena menores) ++ [x] ++ (ordena mayores)
  where menores = [a | a <- xs, a <= x]
        mayores = [b | b <- xs, b > x]
```

Tema 6: Funciones recursivas

1. Recursión numérica
2. Recursión sobre lista
3. Recursión sobre varios argumentos
4. Recursión múltiple
5. Recursión mutua
6. Heurísticas para las definiciones recursivas

Recursión mutua: Par e impar

- ▶ Par e impar por recursión mutua:

```

par :: Int -> Bool
par 0      = True
par (n+1) = impar n

```

```

impar :: Int -> Bool
impar 0      = False
impar (n+1) = par n

```

- ▶ Cálculo:

impar 3		par 3
= par 2		= impar 2
= impar 1		= par 1
= par 0		= impar 0
= True		= False

Recursión mutua: Posiciones pares e impares

- ▶ (pares xs) son los elementos de xs que ocupan posiciones pares.
- ▶ (impares xs) son los elementos de xs que ocupan posiciones impares.

```
pares :: [a] -> [a]
pares []      = []
pares (x:xs) = x : impares xs
```

```
impares :: [a] -> [a]
impares []      = []
impares (_:xs) = pares xs
```

- ▶ Cálculo:

```
pares [1,3,5,7]
= 1:(impares [3,5,7])
= 1:(pares [5,7])
= 1:(5:(impares [7]))
= 1:(5:[])
= [1,5]
```

Tema 6: Funciones recursivas

1. Recursión numérica
2. Recusión sobre lista
3. Recursión sobre varios argumentos
4. Recursión múltiple
5. Recursión mutua
6. Heurísticas para las definiciones recursivas

Aplicación del método: La función product

- ▶ Paso 1: Definir el tipo:

```
product :: [Int] -> Int
```

- ▶ Paso 2: Enumerar los casos:

```
product :: [Int] -> Int
product []      =
product (n:ns) =
```

- ▶ Paso 3: Definir los casos simples:

```
product :: [Int] -> Int
product []      = 1
product (n:ns) =
```

Aplicación del método: La función product

- ▶ Paso 4: Definir los otros casos:

```
product :: [Int] -> Int
product []      = 1
product (n:ns) = n * product ns
```

- ▶ Paso 5: Generalizar y simplificar:

```
product :: Num a => [a] -> a
product = foldr (*) 1
```

donde (`foldr op e l`) pliega por la derecha la lista `l` colocando el operador `op` entre sus elementos y el elemento `e` al final. Por ejemplo,

$$\begin{array}{l} \text{foldr (+) 6 [2,3,5]} \rightsquigarrow 2+(3+(5+6)) \rightsquigarrow 16 \\ \text{foldr (-) 6 [2,3,5]} \rightsquigarrow 2-(3-(5-6)) \rightsquigarrow -2 \end{array}$$

Aplicación del método: La función drop

- ▶ Paso 1: Definir el tipo:

```
drop :: Int -> [a] -> [a]
```

- ▶ Paso 2: Enumerar los casos:

```
drop :: Int -> [a] -> [a]
drop 0 []           =
drop 0 (x:xs)      =
drop (n+1) []      =
drop (n+1) (x:xs) =
```

Aplicación del método: La función drop

- ▶ Paso 3: Definir los casos simples:

```
drop :: Int -> [a] -> [a]
drop 0 []           = []
drop 0 (x:xs)      = x:xs
drop (n+1) []      = []
drop (n+1) (x:xs) =
```

- ▶ Paso 4: Definir los otros casos:

```
drop :: Int -> [a] -> [a]
drop 0 []           = []
drop 0 (x:xs)      = x:xs
drop (n+1) []      = []
drop (n+1) (x:xs) = drop n xs
```

Aplicación del método: La función drop

- ▶ Paso 5: Generalizar y simplificar:

```
drop :: Integral b => b -> [a] -> [a]
drop 0 xs          = xs
drop (n+1) []      = []
drop (n+1) (_:xs) = drop n xs
```

Aplicación del método: La función init

- ▶ init elimina el último elemento de una lista no vacía.
- ▶ Paso 1: Definir el tipo:

```
init :: [a] -> [a]
```

- ▶ Paso 2: Enumerar los casos:

```
init :: [a] -> [a]
init (x:xs) =
```

- ▶ Paso 3: Definir los casos simples:

```
init :: [a] -> [a]
init (x:xs) | null xs  = []
             | otherwise =
```

Aplicación del método: La función `init`

- ▶ Paso 4: Definir los otros casos:

```
init :: [a] -> [a]
init (x:xs) | null xs    = []
             | otherwise = x : init xs
```

- ▶ Paso 5: Generalizar y simplificar:

```
init :: [a] -> [a]
init []    = []
init (x:xs) = x : init xs
```

Bibliografía

1. R. Bird. *Introducción a la programación funcional con Haskell*. Prentice Hall, 2000.
 - ▶ Cap. 3: Números.
 - ▶ Cap. 4: Listas.
2. G. Hutton *Programming in Haskell*. Cambridge University Press, 2007.
 - ▶ Cap. 6: Recursive functions.
3. B. O'Sullivan, D. Stewart y J. Goerzen *Real World Haskell*. O'Reilly, 2008.
 - ▶ Cap. 2: Types and Functions.
4. B.C. Ruiz, F. Gutiérrez, P. Guerrero y J.E. Gallardo. *Razonando con Haskell*. Thompson, 2004.
 - ▶ Cap. 2: Introducción a Haskell.
 - ▶ Cap. 6: Programación con listas.
5. S. Thompson. *Haskell: The Craft of Functional Programming*, Second Edition. Addison-Wesley, 1999.
 - ▶ Cap. 4: Designing and writing programs.