

Apellidos:
Nombre: UVUS:



Bases de datos (GE/DGME)
Segundo parcial oficial - Control 5

26/05/2025

Ejercicio 1 (2 puntos) Partiendo del archivo **ej1.html** proporcionado, aplique los siguientes mecanismos **mediante Bootstrap 5**.

- Incorpore los elementos y clases necesarias para que, en lugar de disponer de simples enlaces que mueven la página arriba y abajo, emplee alguno de los mecanismos de navegación estudiados en clase, de modo que únicamente se visualice la opción seleccionada, dejando oculta el resto de opciones.
- Incorpore los elementos y clases necesarias para que los botones del formulario tengan la estética bootstrap mostrada y además:
 - Para dispositivos medianos o más grandes, los campos se mostrarán igual que el apartado anterior, pero los botones se dispondrán en dos filas en lugar de una, estando la inferior ocupada únicamente por el botón “Guardar Borrador”.
 - Para dispositivos menores a ese tamaño, no se deberá modificar la manera en que suelen aparecer.

Formulario Responsive

Nombre	Correo electrónico
<input type="text" value="Tu nombre"/>	<input type="text" value="correo@ejemplo.com"/>
Teléfono	Ciudad
<input type="text" value="123456789"/>	<input type="text" value="Ciudad"/>
Mensaje	
<input type="text" value="Escribe tu mensaje..."/>	
<input type="button" value="Enviar"/>	<input type="button" value="Limpiar"/>
<input type="button" value="Guardar borrador"/>	

Figura 1: Dispositivos Medianos

Ejercicio 2 (2,25 puntos) Realice los siguientes ejercicios mediante PHP:

- (0,65) Cree una estructura de datos con los elementos que aparecen en la tabla sobre distintos lenguajes de programación (solo algunas filas, por ahorrar tiempo). Las características de cada lenguaje deben guardarse también estructurados.

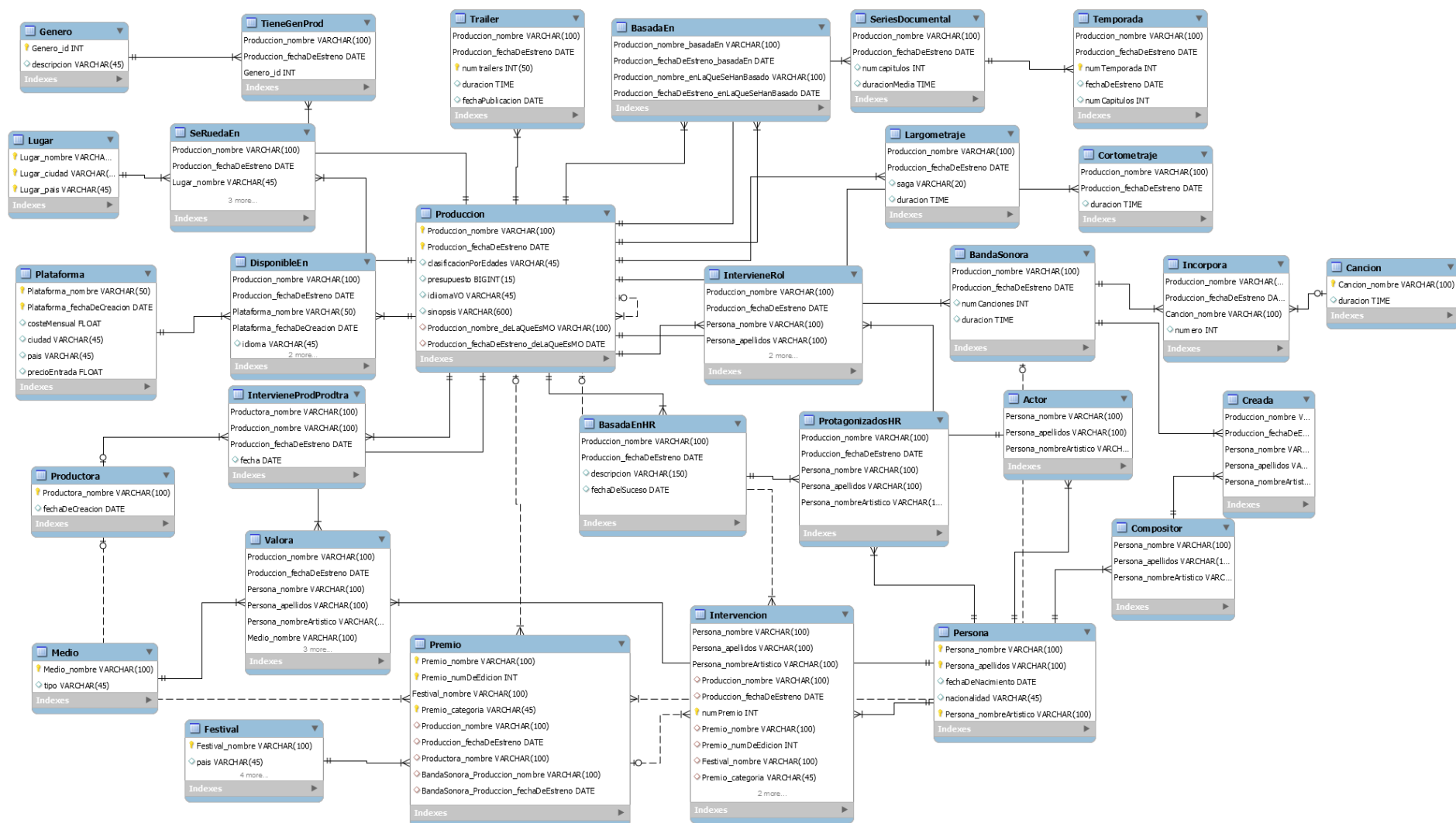
LENGUAJE	AÑO	CARACTERÍSTICAS	USO PRINCIPAL
Python	1991	interpretado, multiparadigma, tipado dinámico	Ciencia de datos
JavaScript	1995	interpretado, orientado a eventos, multiparadigma	Desarrollo web
PHP	1995	interpretado, tipado débil, orientado a objetos	Desarrollo web
R	1993	interpretado, funcional, tipado dinámico	Ciencia de datos
C++	1985	compilado, orientado a objetos, tipado estático	Software de sistemas
Rust	2010	compilado, seguridad de memoria, concurrente	Software de sistemas

- b) (1,65) Cree una función que reciba como parámetro una estructura del tipo anterior y un uso principal y **devuelva** otra estructura con todos los lenguajes que tengan ese uso principal, almacenando únicamente el nombre del lenguaje y las características de este. Llame a la función con algún valor de prueba, reciba la estructura completa devuelta, e imprima por pantalla un texto con el lenguaje, el año y la primera característica del primer lenguaje encontrado.

Ejercicio 3 (2,75 puntos) Realice los siguientes ejercicios sobre la base de datos **Cine**, cuyo diagrama se proporciona en la página siguiente¹.

- a) (1,5) Cree una función que reciba una fecha (con formato “año-mes-día”, como usa la base de datos). Esta función deberá conectarse a la base de datos **Cine**, y recuperar de la misma todas las producciones posteriores a la fecha indicada. Devuelva tal cual el *array* obtenido tras la consulta, con todos los datos de las producciones que cumplen la condición.
- b) (1,25) Recupere un dato fecha recibido del cliente (para poder probar la funcionalidad directamente desde el navegador), y llame a la función anterior para obtener el array de producciones. Recorra las mismas para generar un **datalist** con una opción por cada producción, poniendo el nombre de la producción como valor de cada opción. Recuerde colocar además un input estático con un atributo list que coincida con el id que le atribuya al datalist anterior, para poder visualizar el resultado anterior.

¹Agradecemos al excelente trabajo de una antigua alumna, *Rosa María Carrillo García*.. Recuerde cargar la base de datos en el servidor, empleando el archivo *Cine.sql*



Ejercicio 4 (3 puntos) Partiendo de la misma base de datos anterior, aproveche el formulario `ej4.html` para realizar lo que se explica a continuación sobre la tabla **Festival**. Cree un programa básico en PHP que reciba los datos del formulario, adaptado a cualquier método de HTTP, y realice distinto procesamiento según el botón pulsado, comprobando cuál es la acción recibida:

- a) En el caso de la inserción, comprobar que se han recibido al menos el nombre y el país del festival (en caso contrario, emitir un mensaje de error indicando cuál de ellos falta) y realizar una consulta preparada con parámetros anónimos para llevar a cabo la inserción, pasando los valores de los parámetros en una función anterior a la que lleva a cabo la ejecución.
- b) En el caso de la eliminación, realizarla mediante una consulta no preparada.
- c) En el caso de la actualización, emplear una consulta preparada con parámetros nombrados, asignando sus valores en el momento de la ejecución.
- d) Se deberán capturar los errores, recuperando su código y mensaje y devolviendo al usuario dicha información.

Notas:

- Si tiene cualquier duda sobre lo que se expresa en el examen o lo que se espera de cualquier apartado, levante la mano y pregunte lo que necesite al profesorado presente en el aula (*usted debe concentrarse en aplicar sus conocimientos y habilidades y no en tratar de descifrar aspectos del enunciado que puedan resultar confusos, ambiguos o sujetos a posibles imprecisiones humanas que puedan llevar a equívocos*).
- Escriba su nombre, apellidos y UVUS en la hoja del examen y los posibles folios usados.
- Incluya los archivos que vaya a entregar en una carpeta `parcial2_control5_uvus` y comprímala como `zip`, `rar`, `7z` o similar. El archivo generado con dicha extensión será lo que deba subir al servidor **FileZilla**, a la carpeta del servidor que se le indicará en la pizarra del examen.