

# Computación Bio–inspirada

## Tema 8: Complejidad Computacional en Modelos Celulares

David Orellana Martín  
Mario de J. Pérez Jiménez

Grupo de Investigación en Computación Natural  
Dpto. Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial  
Universidad de Sevilla

dorellana@us.es (<http://www.cs.us.es/~dorellana/>)

marper@us.es (<http://www.cs.us.es/~marper/>)

**Máster Universitario en Lógica, Computación e Inteligencia Artificial**  
Curso 2025-2026



# Índice

- ♣ Problemas de decisión y lenguajes.
- ♣ Sistemas de membranas reconocedores.
- ♣ Resolubilidad eficiente de problemas mediante sistemas de membranas reconocedores.
- ♣ Limitaciones de los de sistemas de membranas reconocedores que trabajan a modo de células.
- ♣ Limitaciones de los de sistemas de membranas reconocedores que trabajan a modo de tejidos.

# Problemas de decisión y lenguajes.

**Problema de decisión:** terna ordenada  $(\Sigma_X, I_X, \theta_X)$

- $\Sigma_X$  es un alfabeto finito.
- $I_X$  es un lenguaje sobre  $\Sigma_X$  (cuyos elementos se denominan *instancias* del problema).
- $\theta_X$  es una función total booleana sobre  $I_X$ .

Todo problema de *optimización* (un valor ha de ser minimizado o maximizado) se puede transformar “eficientemente” en un problema decisión.

Existe una correspondencia natural entre problemas de decisión y lenguajes.

- \* Dado un problema de decisión  $X = (\Sigma_X, I_X, \theta_X)$ , se le asocia un lenguaje  $L_X$  de la siguiente manera:

$$L_X = \{w \in I_X : \theta_X(w) = 1\}.$$

- \* Recíprocamente, dado un lenguaje  $L$  sobre un alfabeto  $\Gamma$ , se le asocia un problema de decisión como sigue:

$$X_L = (\Sigma_{X_L}, I_{X_L}, \theta_{X_L}), \text{ en donde } \Sigma_{X_L} = \Gamma, \quad I_{X_L} = \Gamma^*, \quad \theta_{X_L} = \{(w, 1) : w \in L\} \cup \{(w, 0) : w \notin L\}.$$

# Resolubilidad de problemas de decisión

## Reconocer un lenguaje (por MTDs).

- \* Una máquina de Turing determinista  $M$  **reconoce** un lenguaje  $L \subseteq \Sigma^*$  **sii** para cada  $u \in \Sigma^*$ :
  - Si  $u \in L$  entonces  $M(u) \downarrow$  y  $M(u) = \text{yes}$ .
  - Si  $u \notin L$  entonces  $M(u) \downarrow$  y  $M(u) = \text{no}$ .

## Resolver un problema de decisión (por MTDs).

- \* Una máquina de Turing determinista  $M$  **resuelve** un problema de decisión  $X = (\Sigma_X, I_X, \theta_X)$  **sii**  $M$  reconoce el lenguaje  $L_X$  asociado al problema  $X$ .  
Es decir,  $M$  **resuelve**  $X = (\Sigma_X, I_X, \theta_X)$  **sii** para cada instancia  $u \in I_X$ :
  - Si  $\theta_X(u) = 1$  entonces  $M(u) \downarrow$  y  $M(u) = \text{yes}$ .
  - Si  $\theta_X(u) = 0$  entonces  $M(u) \downarrow$  y  $M(u) = \text{no}$ .

# Resolubilidad de problemas de decisión

## Decidir un lenguaje (por MTNDs).

- \* Una máquina de Turing no determinista  $M$  **decide** un lenguaje  $L \subseteq \Sigma^*$  **sii** para cada  $u \in \Sigma^*$  se tiene que:  $u \in L$  **sii existe al menos** una computación de  $M(u)$  que es de parada y devuelve **yes**.

## Resolver un problema de decisión (por MTNDs).

- \* Una máquina de Turing no determinista  $M$  **resuelve** un problema de decisión  $X = (\Sigma_X, l_X, \theta_X)$  **sii**  $M$  decide el lenguaje  $L_X$  asociado al problema  $X$ .

Es decir,  $M$  **resuelve**  $X = (\Sigma_X, l_X, \theta_X)$  **sii** para cada instancia  $u \in l_X$  se tiene que:  $\theta_X(u) = 1$  **sii existe al menos** una computación de  $M(u)$  que es de parada y devuelve **yes**.

# Sistemas de membranas reconocedores

Se introducen los **sistemas de membranas reconocedores** a fin de:

- ★ Proporcionar **soluciones eficientes** de problemas de decisión en el marco de la computación celular con membranas (en particular, de problemas computacionalmente duros: **NP-completos**).

Ahora bien:

- ★ Los sistemas de membranas son **dispositivos no deterministas**.
- ★ Las **MTND** resuelven problemas **NP-completos** en **tiempo polinomial**.
- ★ Las **MTND no son fiables** ya que:
  - No capturan el **verdadero concepto de algoritmo**.
  - El resultado de una ejecución de una **MTND** puede conducir a error.

# Sistemas de membranas reconocedores

Establecer “distancias” entre las **MTNDs** y los sistemas de membranas.

- ★ Las soluciones **eficientes** que proporcionen los sistemas de membranas han de ofrecer ventajas **cualitativas** respecto a las obtenidas por **MTNDs**.
- ★ Esas soluciones deben capturar el **verdadero concepto de algoritmo**; es decir, para cada dato de entrada del problema:
  - El resultado de **cualquier** computación asociada a esa entrada, debe codificar la respuesta correcta.

# Sistemas de membranas reconocedores

Un **sistema de membranas reconocedor**<sup>1</sup> es un sistema de membranas tal que:

- ★ El alfabeto de trabajo contiene dos elementos distinguidos: **yes**, **no**.
- ★ Existe una membrana/celula de entrada ( $i_{in}$ ).
- ★ La zona de salida del sistema es el entorno ( $i_{out}$ : etiqueta del entorno).
- ★ **Todas las computaciones** son de **parada**.
- ★ Si  $\mathcal{C}$  es una computación del sistema, entonces o bien un objeto **yes** o un objeto **no** (pero no ambos) se envían al entorno y, además, **sólo en el último paso de la computación**.

En un sistema de membranas reconocedor, diremos que

- ★ Una **computación** es de **aceptación** (resp. de **rechazo**) si el objeto **yes** (resp., **no**) aparece en el entorno asociado a la configuración de parada.

---

<sup>1</sup>M.J. Pérez-Jiménez, A. Romero, F. Sancho. Complexity classes in models of cellular computing with membranes. *Natural Computing*, 2, 3 (2003), 265-285.

# Codificación polinomial

Sea  $X = (\Sigma_X, I_X, \theta_X)$  un problema de decisión y  $\Pi = \{\Pi(n) \mid n \in \mathbb{N}\}$  una familia de sistemas de membranas reconocedores.

**Codificación polinomial** de  $X$  en  $\Pi$ :

- ★ Es un par  $(cod, s)$  de funciones sobre  $I_X$  computables en tiempo polinomial tales que para cada  $u \in I_X$ :
  - $s(u)$  es un número natural.
  - $cod(u)$  es un multiconjunto de entrada del sistema  $\Pi(s(u))$ .
  - $s^{-1}(n)$  es un conjunto finito, para cada  $n \in \mathbb{N}$ .

# Adecuación y completitud

Sea  $(cod, s)$  una **codificación polinomial** de  $X$  en  $\Pi$ .

- ★  $\Pi$  es **adecuada** respecto de  $(X, cod, s)$  si para cada  $u \in I_X$  se tiene:
  - Si **existe una computación** de **aceptación** de  $\Pi(s(u)) + cod(u)$ , entonces  $\theta_X(u) = 1$ .
- ★  $\Pi$  es **completa** respecto de  $(X, cod, s)$  si para cada  $u \in I_X$  se tiene:
  - Si  $\theta_X(u) = 1$  entonces **toda computación** de  $\Pi(s(u)) + cod(u)$  es de **aceptación**.

# Resolución de problemas en tiempo polinomial (I)

Sea  $\mathcal{R}$  una clase de sistemas de membranas reconocedores.

Sea  $X = (\Sigma_X, I_X, \theta_X)$  un problema de decisión.

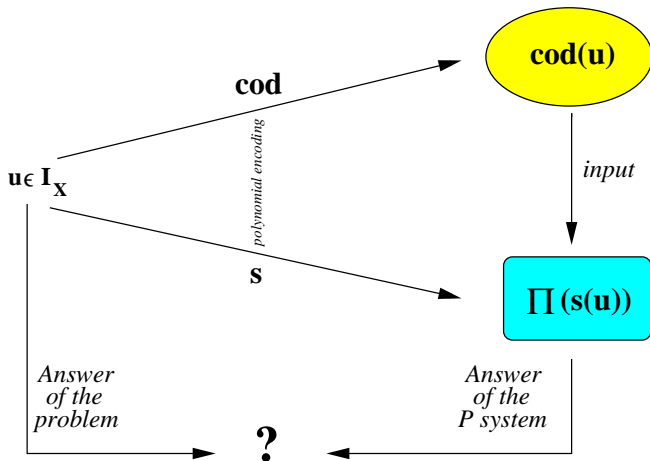
Sea  $\Pi = \{\Pi(n) : n \in \mathbb{N}\}$  una familia de sistemas de membranas de la clase  $\mathcal{R}$ .

Diremos que el problema  $X$  es **resoluble en tiempo polinomial** por la familia  $\Pi$  (y notaremos  $X \in \text{PMC}_{\mathcal{R}}$ ) **sii** :

- ★  $\Pi$  es **polinomialmente uniforme** por MT: **Existe una MTD** que trabaja en tiempo polinomial y construye  $\Pi(n)$  a partir de  $n \in \mathbb{N}$ .
- ★ Existe una **codificación polinomial**  $(cod, s)$  de  $X$  en  $\Pi$  tal que:
  - $\Pi$  es **polinomialmente acotada**: Existe un polinomio  $p(n)$  tal que para cada  $u \in I_X$ , todas las computaciones de  $\Pi(s(u)) + cod(u)$  paran en, a lo sumo,  $p(|u|)$  pasos.
  - $\Pi$  es **adecuada** y **completa** respecto a  $(X, cod, s)$ .

En este contexto, la instancia  $u \in I_X$  será procesada por el sistema  $\Pi(s(u))$  con multiconjunto de entrada  $cod(u)$ .

# Resolución de problemas en tiempo polinomial (II)



Clases de complejidad polinomial para sistemas de membranas reconocedores

# Estabilidad de las clases de complejidad polinomial

Sea  $\mathcal{R}$  una clase de sistemas de membranas reconocedores.

La clase de complejidad  $\mathbf{PMC}_{\mathcal{R}}$ :

- ★ Es **estable bajo reducibilidad** en tiempo polinomial.
  - Si  $X_1 \leq^P X_2$  y  $X_2 \in \mathbf{PMC}_{\mathcal{R}}$ , entonces  $X_1 \in \mathbf{PMC}_{\mathcal{R}}$ .
- ★ Es **cerrada bajo complementario**.
  - Si  $X \in \mathbf{PMC}_{\mathcal{R}}$ , entonces  $\overline{X} \in \mathbf{PMC}_{\mathcal{R}}$ .

De las propiedades anteriores se deduce lo siguiente:

- ★ Si un problema **NP**-completo pertenece a la clase  $\mathbf{PMC}_{\mathcal{R}}$ , entonces se verifica que  $\mathbf{NP} \cup \mathbf{co-NP} \subseteq \mathbf{PMC}_{\mathcal{R}}$ .

## Sistemas P que trabajan a modo de células: **Limitaciones**

$\mathcal{T}$ : clase de los sistemas P básicos de transición reconocedores.

★  $\text{PMC}_{\mathcal{T}} = \mathbf{P}$  (resultado establecido en <sup>2</sup>)

$\mathcal{AM}$ : clase de los sistemas P con membranas activas reconocedores.

$\mathcal{NAM}$ : clase de los sistemas P reconocedores con membranas activas que **no** usan las reglas de división de membranas.

★  $\text{PMC}_{\mathcal{NAM}} = \mathbf{P}$  (resultado establecido en <sup>3</sup>)

En el tema siguiente veremos que familias de sistemas de  $\mathcal{AM}$  pueden resolver problemas **NP**-completos.

---

<sup>2</sup>M.A. Gutiérrez, M.J. Pérez-Jiménez, A. Riscos, F.J. Romero, A. Romero. Characterizing tractability by cell-like membrane systems. En K.G. Subramanian, K. Rangarajan, M. Mukund (eds.) *Formal models, languages and applications*, World Scientific, Series in Machine Perception and Artificial Intelligence - Vol. 66, 2006, chapter 9, pp. 137-154.

<sup>3</sup>A. E. Porreca. Computational complexity classes for membrane systems. *Master Degree Thesis*, Università di Milano-Bicocca, Italy, 2008.

## Sistemas P que trabajan a modo de tejidos: Limitaciones

$TC$ : clase de los sistemas P de tejidos con reglas symport/antiport reconocedores.

$TDC$ : clase de los sistemas P de tejidos con división celular reconocedores.

$TDC(k)$ : clase de los sistemas P de tejidos con división celular reconocedores y cuyas reglas de comunicación tienen **longitud, a lo sumo**,  $k \geq 1$ .

$$\star P = PMC_{TC} = PMC_{TDC(1)} \text{ (resultado establecido en } ^4)$$

En el tema siguiente veremos que familias de sistemas de  $TDC(4)$  pueden resolver problemas **NP**-completos.

---

<sup>4</sup>R. Gutiérrez-Escudero, M.J. Pérez-Jiménez, M. Rius-Font. Characterizing tractability by tissue-like P systems. *Lecture Notes in Computer Science*, 5957 (2010), 289-300.