

Equivalencia entre modelos de computación

Ejercicio 1.— Sea M la máquina de Turing de lenguaje $\Sigma = \{1\}$ y tabla de transiciones:

$$(q_1, B, R, q_2)$$

$$(q_2, 1, R, q_3)$$

$$(q_3, B, R, q_4)$$

$$(q_4, 1, B, q_1)$$

$$(q_4, B, R, q_4)$$

Supongamos que q_1 es el estado inicial de M . Para cada $x \in \mathbb{N}$ sea $g(x)$ el número de 1's que quedan en la cinta de M tras detenerse la computación de M iniciada sobre una cadena de x 1's con la cabeza lectora situada a la izquierda del primer 1. ¿Cual es la función $g : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$ calculada por M de este modo?

Ejercicio 2.— Para cada una de las funciones siguientes, proporcionar una máquina de Turing que la calcule (x e y denotan palabras sobre el alfabeto $\Sigma = \{a, b\}$):

1. $f_1(x) = abx$.

2. $f_2(x) = axb$.

3. $f_3(x, y) = xy$.

4. $f_4(x, y) = yx$.

5. $f_5(x) = x^R$, siendo x^R la palabra cuyos símbolos son los de x en orden inverso.

Ejercicio 3.— Una máquina de Turing P con alfabeto $\Sigma = \{0, 1\}$ puede utilizarse para calcular una función $f : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$ identificando cada número $n \in \mathbb{N}$ con su desarrollo binario. Escribir máquinas de Turing que calculen las siguientes funciones:

1. $f_1(x, y) = x + y$.

2. $f_2(x) = 2x$.

3. $f_3(x, y) = x \dot{-} y$.

Ejercicio 4.— Dar máquinas de Turing (deterministas y/o no deterministas) que acepten los siguientes lenguajes sobre el alfabeto $\Sigma^* = \{a, b\}$ (siendo $a^0 = \varepsilon$ y $a^{n+1} = a^n a$):

1. $L_0 = \{a^n b a^n : n \in \mathbb{N}\}$,

2. $L_1 = \{a^n b a^m b a^{n+m} : n, m \in \mathbb{N}\}$,

3. $L_2 = \{w \in \Sigma^* : w = w^R\}$.

4. $L_3 = \{w \in \Sigma^* : w \text{ contiene al menos dos estancias de } b \text{ consecutivas}\}$.

Ejercicio 5.— Probar que $L = \{1^k : k \text{ es un cuadrado perfecto}\}$ es un lenguaje recursivo proporcionando una máquina de Turing que decide dicho lenguaje.

Ejercicio 6.— Para cada una de las funciones siguientes, escribese un programa de Post-Turing que la calcule (x e y denotan palabras sobre el alfabeto $\Sigma = \{a, b\}$):

1. $f_1(x, y) = xy$.
2. $f_2(x, y) = yx$.
3. $f_3(x) = x^R$, siendo x^R la palabra cuyos símbolos son los de x en orden inverso.
4. $f_4(x) = \begin{cases} a & \text{si } |x| \text{ es par} \\ b & \text{si } |x| \text{ es impar} \end{cases}$

Ejercicio 7.— Un programa de Post-Turing P con alfabeto $\Sigma = \{1\}$ puede utilizarse para calcular una función $f : \mathbb{N}^+ \rightarrow \mathbb{N}$ identificando cada número $n \in \mathbb{N}$ con la única palabra de Σ^* de longitud n . Por definición, $f(n)$ es el número de 1's que quedan en la cinta de P tras detenerse la computación de P iniciada sobre una cadena de n 1's con la cabeza lectora situada a la izquierda del primer 1. Escribir programas de Post-Turing que calculen las siguientes funciones:

1. $f_1(x, y) = x + y$.
2. $f_2(x) = 2x$.
3. $f_3(x, y) = x \dot{-} y$.
4. $f_4(x, y) = 2x + y \dot{-} 1$.

Ejercicio 8.— Sea $\Sigma = V \cup T$ con $T = \{a, b, c\}$ y $V = \{A, B, C, S\}$ y consideremos la gramática $G = \langle V, T, \Phi, E \rangle$ donde Φ está formado por las reglas:

$$\begin{aligned} AB &\rightarrow BA, & AC &\rightarrow CA, & BC &\rightarrow CB \\ BA &\rightarrow AB, & CA &\rightarrow AC, & CB &\rightarrow BC \\ S &\rightarrow \epsilon, & S &\rightarrow ABCS, & A &\rightarrow a, & B &\rightarrow b, & C &\rightarrow c \end{aligned}$$

Se pide:

1. Dar una derivación de la palabra $baaccb$ en G .
2. Probar que $L(G) = \{w \in \{a, b, c\}^* : w \text{ contiene el mismo número de } a\text{'s, } b\text{'s y } c\text{'s}\}$.
3. Encuentra un gramática que genera el mismo lenguaje que G y tenga menos reglas.

Ejercicio 9.— Encuentra gramáticas que generen los siguientes lenguajes:

1. $\{a^n b^n c^n : n \geq 0\}$
2. $\{w \in \{a, b, c\}^* : w \text{ tiene más } a\text{'s que } b\text{'s y más } b\text{'s que } c\text{'s}\}$.
3. $\{ww : w \in \{a, b\}^*\}$.