

MODELOS DE COMPUTACIÓN Y COMPLEJIDAD

Grado en Ingeniería Informática. Tecnologías Informáticas

TAREA 2:

- (a) Diseñar un programa GOTO P que calcule la función proyección $\Pi_2^{(3)}$.
 - (b) Hallar el código de dicho programa (notaremos $\#(P) = e$).
 - (c) Sea \mathbf{U}_3 el programa universal de orden 3. Describir, **con todo detalle**, la computación $\mathbf{U}_3(a, b, c, e)$, para cada terna de números naturales (a, b, c) ; es decir, **hallar una traza** de la ejecución del programa \mathbf{U}_3 con dato de entrada $X_1 = a, X_2 = b, X_3 = c, X_4 = e$. Comprobar que el resultado obtenido coincide con el de la computación $P(a, b, c)$.
-