

Tema 3: Programación con Prolog

José A. Alonso Jiménez

Jose-Antonio.Alonso@cs.us.es

<http://www.cs.us.es/~jalonso>

Dpto. de Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial

UNIVERSIDAD DE SEVILLA

Acumuladores

- Inversa de una lista (reverse)

- `inversa(+L1,-L2)` se verifica si `L2` es la lista inversa de `L1`. Por ejemplo,

```
?- inversa([a,b,c],L).  
L = [c, b, a]
```

- Definición de inversa con `append` (no recursiva final)

```
inversa_1([], []).  
inversa_1([X|L1],L2) :-  
    inversa_1(L1,L3),  
    append(L3,[X],L2).
```

- Definición de inversa con acumuladores (recursiva final)

```
inversa_2(L1,L2) :-  
    inversa_2_aux(L1,[],L2).  
  
inversa_2_aux([],L,L).  
inversa_2_aux([X|L],Acum,Sal) :-  
    inversa_2_aux(L,[X|Acum],Sal).
```

Acumuladores

- Comparación de eficiencia

```
?- findall(_N,between(1,1000,_N),_L1),
   time(inversa_1(_L1,_)), time(inversa_2(_L1,_)).
% 501,501 inferences in 0.40 seconds (1253753 Lips)
% 1,002 inferences in 0.00 seconds (Infinite Lips)
Yes
```

```
?- findall(_N,between(1,2000,_N),_L1),
   time(inversa_1(_L1,_)), time(inversa_2(_L1,_)).
% 2,003,001 inferences in 1.59 seconds (1259749 Lips)
% 2,002 inferences in 0.00 seconds (Infinite Lips)
Yes
```

```
?- findall(_N,between(1,4000,_N),_L1),
   time(inversa_1(_L1,_)), time(inversa_2(_L1,_)).
% 8,006,001 inferences in 8.07 seconds (992070 Lips)
% 4,002 inferences in 0.02 seconds (200100 Lips)
Yes
```

Combinatoria

- Subconjuntos

- `subconjunto(-L1,+L2)` se verifica si L1 es un subconjunto de L2. Por ejemplo,

```
?- subconjunto(L,[a,b]).
```

```
L = [a, b] ;
```

```
L = [a] ;
```

```
L = [b] ;
```

```
L = [] ;
```

```
No
```

- Definición de subconjunto

```
subconjunto([],[]).
```

```
subconjunto([X|L1],[X|L2]) :-
```

```
    subconjunto(L1,L2).
```

```
subconjunto(L1,[_|L2]) :-
```

```
    subconjunto(L1,L2).
```

Combinatoria

- Conjunto potencia

- `partes(+L1,-L2)` se verifica si `L2` es el conjunto de las partes de `L1`. Por ejemplo,

```
?- partes([a,b,c],L).
```

```
L = [[a, b, c], [a, b], [a, c], [a], [b, c], [b], [c], []]
```

- Definición de partes

```
partes(L1,L2) :-  
    findall(Y,subconjunto(Y,L1),L2).
```

Combinatoria

- **Combinaciones**

- combinación(+L1,+N,-L2) se verifica si L2 es una combinación N-aria de L1. Por ejemplo,

```
?- combinación([a,b,c],2,L).
```

```
L = [a, b] ;
```

```
L = [a, c] ;
```

```
L = [b, c] ;
```

```
No
```

- **Definiciones de combinación**

```
combinación(L1,N,L2) :-  
    combinación_2(L1,N,L2).
```

```
combinación_1(L1,N,L2) :-  
    subconjunto(L2,L1),  
    length(L2,N).
```

```
combinación_2(L1,N,L2) :-  
    length(L2,N),  
    subconjunto(L2,L1).
```

Combinatoria

- `combinaciones(+L1,+N,-L2)` se verifica si `L2` es la lista de las combinaciones `N`-arias de `L1`. Por ejemplo,

```
?- combinaciones([a,b,c],2,L).  
L = [[a, b], [a, c], [b, c]]
```

- **Definiciones de combinaciones**

```
combinaciones(L1,N,L2) :-  
    combinaciones_2(L1,N,L2).
```

```
combinaciones_1(L1,N,L2) :-  
    findall(L,combinación_1(L1,N,L),L2).
```

```
combinaciones_2(L1,N,L2) :-  
    findall(L,combinación_2(L1,N,L),L2).
```

Combinatoria

- Comparación de eficiencia:

```
?- findall(_N,between(1,6,_N),_L1),
   time(combinaciones_1(_L1,2,_L2)),
   time(combinaciones_2(_L1,2,_L2)).
% 429 inferences in 0.00 seconds (Infinite Lips)
% 92 inferences in 0.00 seconds (Infinite Lips)
Yes
?- findall(_N,between(1,12,_N),_L1),
   time(combinaciones_1(_L1,2,_L2)),
   time(combinaciones_2(_L1,2,_L2)).
% 28,551 inferences in 0.01 seconds (2855100 Lips)
% 457 inferences in 0.00 seconds (Infinite Lips)
Yes
?- findall(_N,between(1,24,_N),_L1),
   time(combinaciones_1(_L1,2,_L2)),
   time(combinaciones_2(_L1,2,_L2)).
% 117,439,971 inferences in 57.59 seconds (2039242 Lips)
% 2,915 inferences in 0.00 seconds (Infinite Lips)
Yes
```


Combinatoria

● Permutaciones

- `select(?X,?L1,?L2)` se verifica si `X` es un elemento de la lista `L1` y `L2` es la lista de los restantes elementos. Por ejemplo,

```
?- select(X,[a,b,c],L).
```

```
X = a    L = [b, c] ;
```

```
X = b    L = [a, c] ;
```

```
X = c    L = [a, b] ;
```

```
No
```

```
?- select(a,L,[b,c]).
```

```
L = [a, b, c] ;
```

```
L = [b, a, c] ;
```

```
L = [b, c, a] ;
```

```
No
```

Combinatoria

- `permutación(-L1,+L2)` se verifica si L1 es una permutación de L2. Por ejemplo,

```
?- permutación([a,b,c],L).
```

```
L = [a, b, c] ;
```

```
L = [b, a, c] ;
```

```
L = [b, c, a] ;
```

```
L = [a, c, b] ;
```

```
L = [c, a, b] ;
```

```
L = [c, b, a] ;
```

```
No
```

- **Definición de permutación**

```
permutación([],[]).
```

```
permutación([X|L1],L2) :-
```

```
    select(X,L2,L3),
```

```
    permutación(L1,L3).
```

Combinatoria

- **Variaciones**

- `variación(+L1,+N,-L2)` se verifica si L2 es una variación N-aria de L1. Por ejemplo,

```
?- variación([a,b,c],2,L).
```

```
L = [a, b] ;    L = [a, c] ;    L = [b, a] ;
```

```
L = [b, c] ;    L = [c, a] ;    L = [c, b] ;
```

```
No
```

- **Definiciones de variación**

```
variación(L1,N,L2) :-  
    variación_2(L1,N,L2).
```

```
variación_1(L1,N,L2) :-  
    combinación(L1,N,L3),  
    permutación(L3,L2).
```

```
variación_2(_,0, []).  
variación_2(L1,N,[X|L2]) :-  
    N > 0,  
    M is N-1,  
    select(X,L1,L3),  
    variación_2(L3,M,L2).
```

Combinatoria

- `variaciones(+L1,+N,-L2)` se verifica si `L2` es la lista de las variaciones `N`-arias de `L1`.

Por ejemplo,

```
?- variaciones([a,b,c],2,L).  
L = [[a, b], [a, c], [b, c]] ;
```

- **Definiciones de variaciones**

```
variaciones(L1,N,L2) :-  
    variaciones_2(L1,N,L2).
```

```
variaciones_1(L1,N,L2) :-  
    setof(L,variación_1(L1,N,L),L2).
```

```
variaciones_2(L1,N,L2) :-  
    setof(L,variación_2(L1,N,L),L2).
```

Combinatoria

- Comparación de eficiencia

```
?- findall(_N,between(1,50,_N),_L1),
   time(variaciones_1(_L1,2,_L2)), time(variaciones_2(_L1,2,_L2)).
% 34,420 inferences in 0.05 seconds (688400 Lips)
% 10,069 inferences in 0.00 seconds (Infinite Lips)
Yes
?- findall(_N,between(1,100,_N),_L1),
   time(variaciones_1(_L1,2,_L2)), time(variaciones_2(_L1,2,_L2)).
% 221,320 inferences in 0.27 seconds (819704 Lips)
% 40,119 inferences in 0.11 seconds (364718 Lips)
Yes
?- findall(_N,between(1,200,_N),_L1),
   time(variaciones_1(_L1,2,_L2)), time(variaciones_2(_L1,2,_L2)).
% 1,552,620 inferences in 2.62 seconds (592603 Lips)
% 160,219 inferences in 0.67 seconds (239133 Lips)
Yes
?- findall(_N,between(1,400,_N),_L1),
   time(variaciones_1(_L1,2,_L2)), time(variaciones_2(_L1,2,_L2)).
% 11,545,220 inferences in 19.02 seconds (607004 Lips)
% 640,419 inferences in 2.51 seconds (255147 Lips)
Yes
```

Ordenación

- Ordenación de una lista

- `ordenación(+L1,-L2)` se verifica si `L2` es la lista obtenida ordenando la lista `L1` en orden creciente. Por ejemplo,

`ordenación([2,1,a,2,b,3],L) => L = [a,b,1,2,2,3]`

- Definición 1 (generación y prueba)

```
ordenación(L,L1) :-  
    permutación(L,L1),  
    ordenada(L1).
```

```
ordenada([]).  
ordenada([_]).  
ordenada([X,Y|L]) :-  
    X @=< Y,  
    ordenada([Y|L]).
```

Ordenación

- Definición 2 (por selección)

```
ordenación_por_selección(L1, [X|L2]) :-  
    selecciona_menor(X,L1,L3),  
    ordenación_por_selección(L3,L2).  
ordenación_por_selección([], []).
```

```
selecciona_menor(X,L1,L2) :-  
    select(X,L1,L2),  
    not((member(Y,L2), Y @< X)).
```

Ordenación

- **Definición 3 (ordenación rápida (divide y vencerás))**

```
ordenación_rápida([], []).
ordenación_rápida([X|R], Ordenada) :-
    divide(X, R, Menores, Mayores),
    ordenación_rápida(Menores, Menores_ord),
    ordenación_rápida(Mayores, Mayores_ord),
    append(Menores_ord, [X|Mayores_ord], Ordenada).
```

```
divide(_, [], [], []).
divide(X, [Y|R], [Y|Menores], Mayores) :-
    Y @< X, !,
    divide(X, R, Menores, Mayores).
divide(X, [Y|R], Menores, [Y|Mayores]) :-
    % Y >= X,
    divide(X, R, Menores, Mayores).
```


Ordenación

- Comparación de la ordenación de la lista $[N, N-1, N-2, \dots, 2, 1]$

N	ordena	ordenación_por_seleccion	ordenación_rápida
1	5 inf 0.00 s	8 inf 0.00 s	5 inf 0.00 s
2	10 inf 0.00 s	19 inf 0.00 s	12 inf 0.00 s
4	80 inf 0.00 s	67 inf 0.00 s	35 inf 0.00 s
8	507,674 inf 0.33 s	323 inf 0.00 s	117 inf 0.00 s
16		1,923 inf 0.00 s	425 inf 0.00 s
32		13,059 inf 0.01 s	1,617 inf 0.00 s
64		95,747 inf 0.05 s	6,305 inf 0.00 s
128		732,163 inf 0.40 s	24,897 inf 0.01 s
256		5,724,163 inf 2.95 s	98,945 inf 0.05 s
512		45,264,899 inf 22.80 s	394,497 inf 0.49 s

Cuadrado mágico

- Cuadrado mágico:

- Enunciado: Colocar los números 1,2,3,4,5,6,7,8,9 en un cuadrado 3x3 de forma que todas las líneas (filas, columnas y diagonales) sumen igual.

```
+----+----+----+
| A | B | C |
+----+----+----+
| D | E | F |
+----+----+----+
| G | H | I |
+----+----+----+
```

- Programa 1 (por generación y prueba)

```
cuadrado_1([A,B,C,D,E,F,G,H,I]) :-
    permutacion([1,2,3,4,5,6,7,8,9],[A,B,C,D,E,F,G,H,I]),
    A+B+C == 15, D+E+F == 15,
    G+H+I == 15, A+D+G == 15,
    B+E+H == 15, C+F+I == 15,
    A+E+I == 15, C+E+G == 15.
```

Cuadrado mágico

- Sesión 1:

```
?- cuadrado_1(L).  
L = [6, 1, 8, 7, 5, 3, 2, 9, 4] ;  
L = [8, 1, 6, 3, 5, 7, 4, 9, 2]  
Yes  
?- findall(_X,cuadrado_1(_X),_L),length(_L,N).  
N = 8  
Yes
```

- Programa 2 (por comprobaciones parciales)

```
cuadrado_2([A,B,C,D,E,F,G,H,I]) :-  
    select(A,[1,2,3,4,5,6,7,8,9],L1),  
    select(B,L1,L2),  
    select(C,L2,L3),    A+B+C ::= 15,  
    select(D,L3,L4),  
    select(G,L4,L5),    A+D+G ::= 15,  
    select(E,L5,L6),    C+E+G ::= 15,  
    select(I,L6,L7),    A+E+I ::= 15,  
    select(F,L7,[H]),    C+F+I ::= 15, D+E+F ::= 15.
```

Cuadrado mágico

- Sesión 2:

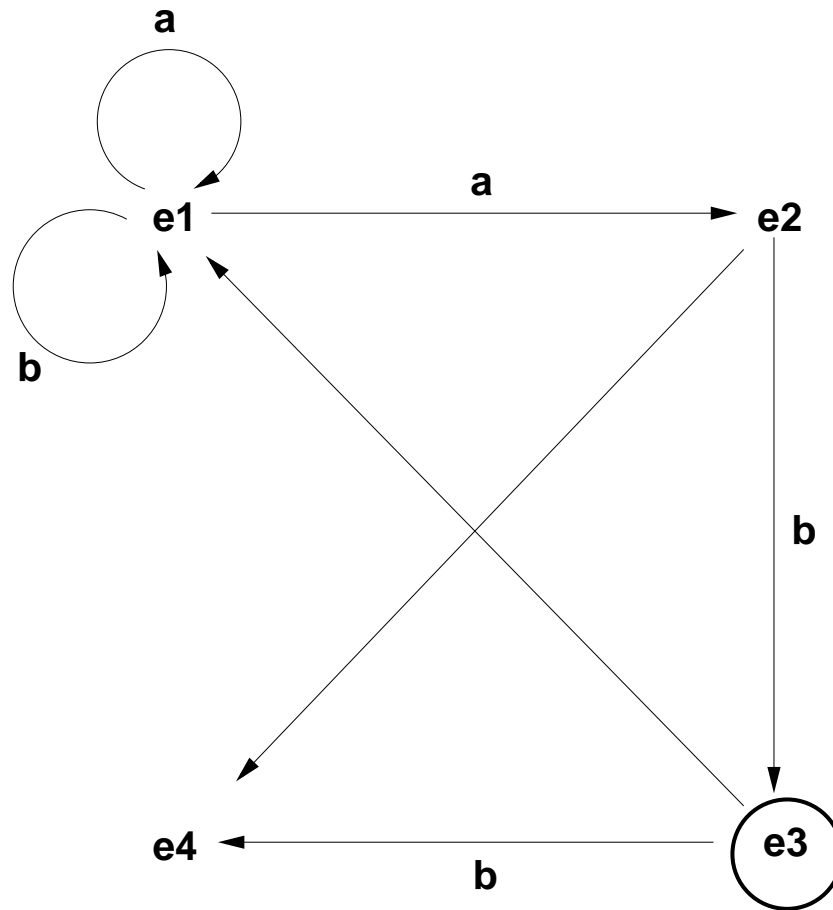
```
?- cuadrado_2(L).  
L = [2, 7, 6, 9, 5, 1, 4, 3, 8] ;  
L = [2, 9, 4, 7, 5, 3, 6, 1, 8]  
Yes  
?- setof(_X,cuadrado_1(_X),_L),  
   setof(_X,cuadrado_2(_X),_L).  
Yes
```

- Comparación de eficiencia

```
?- time(cuadrado_1(_X)).  
% 161,691 inferences in 0.58 seconds (278778 Lips)  
?- time(cuadrado_2(_X)).  
% 1,097 inferences in 0.01 seconds (109700 Lips)  
?- time(setof(_X,cuadrado_1(_X),_L)).  
% 812,417 inferences in 2.90 seconds (280144 Lips)  
?- time(setof(_X,cuadrado_2(_X),_L)).  
% 7,169 inferences in 0.02 seconds (358450 Lips)
```

Simulación de autómatas no deterministas

- Autómata no determinista (con estado final e3)



Simulación de autómatas no deterministas

- Representación del autómata (automata.pl):

- `final(E)` se verifica si E es el estado final.

```
final(e3).
```

- `transición(E1,X,E2)` se verifica si se puede pasar del estado E1 al estado E2 usando la letra X

```
transición(e1,a,e1).  
transición(e1,a,e2).  
transición(e1,b,e1).  
transición(e2,b,e3).  
transición(e3,b,e4).
```

- `nulo(E1,E2)` se verifica si se puede pasar del estado E1 al estado E2 mediante un movimiento nulo.

```
nulo(e2,e4).  
nulo(e3,e1).
```

Simulación de autómatas no deterministas

- `acepta(E,L)` se verifica si el autómatas, a partir del estado `E` acepta la lista `L`

- Ejemplo:

```
acepta(e1,[a,a,a,b]) => Sí
acepta(e2,[a,a,a,b]) => No
```

- Definición:

```
acepta(E,[]) :-
    final(E).
acepta(E,[X|L]) :-
    transición(E,X,E1),
    acepta(E1,L).
acepta(E,L) :-
    nulo(E,E1),
    acepta(E1,L).
```

Simulación de autómatas no deterministas

- Determinar si el autómata acepta la lista [a,a,a,b]

```
?- acepta(e1, [a,a,a,b]).
```

```
Yes
```

- Determinar los estados a partir de los cuales el autómata acepta la lista [a,b]

```
?- acepta(E, [a,b]).
```

```
E=e1 ;
```

```
E=e3 ;
```

```
No
```

- Determinar las palabras de longitud 3 aceptadas por el autómata a partir del estado e1

```
?- acepta(e1, [X,Y,Z]).
```

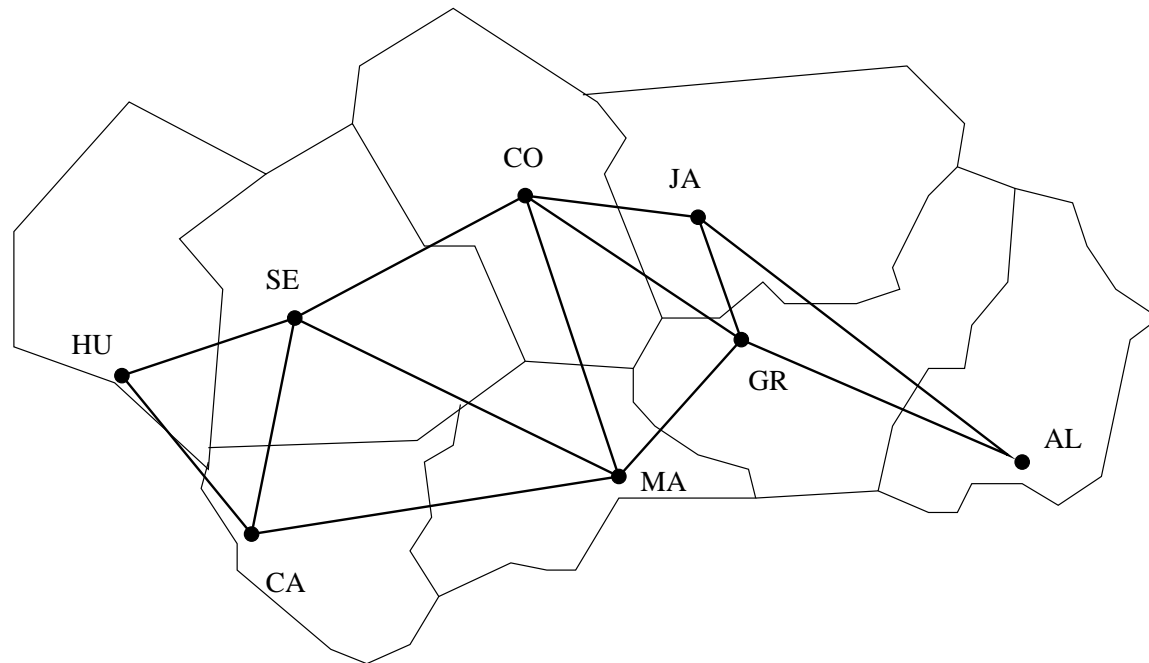
```
X = a    Y = a    Z = b ;
```

```
X = b    Y = a    Z = b ;
```

```
No
```


Grafos

- Grafo de Andalucía



Grafos

- Representación del grafo

- `arcos(+L)` se verifica si `L` es la lista de arcos del grafo.

```
arcos([huelva-sevilla, huelva-cádiz,ádiz-sevilla, sevilla-málaga,  
      sevilla-córdoba, Córdoba-málaga, Córdoba-granada, Córdoba-jaén,  
      jaén-granada, jaén-almería, granada-almería]).
```

- `adyacente(?X,?Y)` se verifica si `X` e `Y` son adyacentes.

```
adyacente(X,Y) :-  
    arcos(L),  
    (member(X-Y,L) ; member(Y-X,L)).
```

- `nodos(?L)` se verifica si `L` es la lista de nodos.

```
nodos(L) :-  
    setof(X,Y^adyacente(X,Y),L).
```

Grafos

- Camino

- camino(+A,+Z,-C) se verifica si C es un camino en el grafo desde el nodo A al Z. Por ejemplo,

```
?- camino(sevilla,granada,C).  
C = [sevilla, córdoba, granada] ;  
C = [sevilla, Málaga, córdoba, granada]  
Yes
```

- Definición de camino

```
camino(A,Z,C) :-  
    camino_aux(A,[Z],C).
```

- camino_aux(+A,+CP,-C) se verifica si C es una camino en el grafo compuesto de un camino desde A hasta el primer elemento del camino parcial CP (con nodos distintos a los de CP) junto CP.

```
camino_aux(A,[A|C1],[A|C1]).  
camino_aux(A,[Y|C1],C) :-  
    adyacente(X,Y),  
    not(member(X,[Y|C1])),  
    camino_aux(A,[X,Y|C1],C).
```

Grafos

- **Caminos hamiltonianos**

- `hamiltoniano(-C)` se verifica si `C` es un camino hamiltoniano en el grafo (es decir, es un camino en el grafo que pasa por todos sus nodos una vez). Por ejemplo,

```
?- hamiltoniano(C).
```

```
C = [almería, jaén, granada, córdoba, Málaga, sevilla, huelva, cádiz]
```

```
Yes
```

```
?- findall(_C,hamiltoniano(_C),_L), length(_L,N).
```

```
N = 16
```

- **Definiciones de hamiltoniano**

```
hamiltoniano_1(C) :-
```

```
    camino(_,_ ,C),
```

```
    nodos(L),
```

```
    length(L,N),
```

```
    length(C,N).
```

```
hamiltoniano_2(C) :-
```

```
    nodos(L),
```

```
    length(L,N),
```

```
    length(C,N),
```

```
    camino(_,_ ,C).
```

Grafos

- Comparación de eficiencia

```
?- time(findall(_C,hamiltoniano_1(_C),_L)).  
% 37,033 inferences in 0.03 seconds (1234433 Lips)  
Yes  
?- time(findall(_C,hamiltoniano_2(_C),_L)).  
% 13,030 inferences in 0.01 seconds (1303000 Lips)  
Yes
```