

Razonamiento automático

Práctica 2

Dpto. de Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial

UNIVERSIDAD DE SEVILLA

El factorial.

- Versión recursiva:

```
(defn factorial (n)
  (if (zerop n)
      1
      (times n (factorial (sub1 n)))))

;; Ejemplo de traza:
;; (factorial 4) =
;; (times 4 (factorial 3)) =
;; (times 4 (times 3 (factorial 2))) =
;; (times 4 (times 3 (times 2 (factorial 1)))) =
;; (times 4 (times 3 (times 2 (times 1 (factorial 0))))) =
;; (times 4 (times 3 (times 2 (times 1 1)))) =
;; (times 4 (times 3 (times 2 1))) =
;; (times 4 (times 3 2)) = (times 4 6) = 24
```

- Versión iterativa (recursiva final):

```
(defn fact1 (n acc)
  (if (zerop n)
      acc
      (fact1 (sub1 n) (times n acc))))

(defn fact (n)
  (fact1 n 1))

;; Ejemplo de traza:
;; (fact 4) = (fact1 4 1) =
;; (fact1 3 (times 4 1)) = (fact1 3 4) =
;; (fact1 2 (times 3 4)) = (fact1 2 12) =
;; (fact1 1 (times 2 12)) = (fact1 1 24) =
;; (fact1 0 (times 1 24)) = (fact1 0 24) = 24
```

Algunas funciones aritméticas.

- Definiciones ya existentes (primitivas):

```
>(ppe 'zerop)
(DEFN ZEROP
  (X)
  (IF (EQUAL X 0)
    T
    (IF (NUMBERP X) F T)))
...
>(ppe 'plus)
(DEFN PLUS
  (X Y)
  (IF (ZEROP X)
    (FIX Y)
    (ADD1 (PLUS (SUB1 X) Y))))
>(ppe 'fix)
(DEFN FIX (X) (IF (NUMBERP X) X 0))
...
>(ppe 'times)
(DEFN TIMES
  (I J)
  (IF (ZEROP I)
    0
    (PLUS J (TIMES (SUB1 I) J))))
...
```

- Otras primitivas:

MAX, DIFFERENCE, QUOTIENT, REMAINDER
LESSP, GREATERP, GEQ, LEQ, COUNT

Primer intento.

- Intento fallido:

```
(prove-lemma fact-igual-que-factorial ()  
  (equal (fact n) (factorial n)))  
  
;;; PRIMER INTENTO FALLIDO (Cortar con C-c C-c)
```

- Inspeccionar la prueba fallida.

- Esquema de inducción.

```
...  
(AND (IMPLIES (ZEROP N) (p N))  
      (IMPLIES (AND (NOT (ZEROP N)) (p (SUB1 N)))  
                (p N))).  
...  
  
;;; Induccion en los numeros naturales (en principio,  
;;; es la induccion adecuada).
```

- Paso “peligroso”.

```
(IMPLIES (AND (NUMBERP X)  
              (EQUAL (FACT1 X 1) (FACTORIAL X)))  
          (EQUAL (FACT1 X (PLUS 1 (TIMES X 1)))  
                (PLUS (FACTORIAL X)  
                      (TIMES X (FACTORIAL X))))).  
  
We now use the above equality hypothesis by substituting  
(FACT1 X 1) for .....  
;;; VA A USAR IGUALDADES EN HIPOTESIS, PASO PELIGROSO.
```

Teoremas generales.

- Problema:

La expresion con FACT1 en la hipotesis, (FACT1 X 1), no se puede usar en la conclusion, ya que lo que aparece es (FACT1 X (PLUS 1 (TIMES X 1)))

- Solución:

En lugar de probar la relacion entre (FACT1 X 1) y (FACTORIAL X), intentemos algo mas general: pensemos en la relacion general entre (FACT1 X ACC) y (FACTORIAL X).

- Una posibilidad:

(equal (fact1 n acc) (times acc (factorial n))))

- CONSEJO:

“En general, los resultados más generales se prueban más fácilmente”

Comprobación previa.

- Antes de probarlo, veamos si esto basta:

```
>(add-axiom fact1-relacion-factorial (rewrite)
  (equal (fact1 n acc)
    (times acc (factorial n))))
[ 0.0 0.0 0.0 ]
FACT1-RELACION-FACTORIAL
```

```
>(prove-lemma fact-igual-que-factorial ()
  (equal (fact n) (factorial n)))
```

This formula can be simplified, using the abbreviations FACT1-RELACION-FACTORIAL and FACT, to:

```
(EQUAL (TIMES 1 (FACTORIAL N))
  (FACTORIAL N)),
```

which simplifies, using linear arithmetic, to:
T.

Q.E.D.

```
[ 0.0 0.0 0.0 ]
FACT-IGUAL-QUE-FACTORIAL
;;; Efectivamente, bastaria con probar FACT1-RELACION-FACTORIAL.
;;; Deshacemos ahora lo que hemos hecho:
>(ubt fact1-relacion-factorial)
FACT1-RELACION-FACTORIAL
```

- El objetivo, por tanto, es probar:

```
(prove-lemma fact1-relacion-factorial (rewrite)
  (equal (fact1 n acc) (times acc (factorial n))))
```

fact1-relacion-factorial es falso.

- Prueba fallida de fact1-relacion-factorial:

```
...
    This again simplifies, clearly, to the new conjecture:
...
    (EQUAL ACC (TIMES ACC 1)),
    which we will name *1.1.
...
;;; Aqui se le da un numero a la formula (*1.1) y se guarda
;;; para intentarla posteriormente por induccion.
;;; Es un paso "peligroso".
```

- ¿ Es cierto (EQUAL ACC (TIMES ACC 1))?:
- Funciones aritméticas: casos anómalos.

EN GENERAL, TODAS LAS FUNCIONES ARITMETICAS PRIMITIVAS
TRATAN ARGUMENTOS NO NUMERICOS COMO 0.

Por tanto, (TIMES ACC 1) es igual a ACC siempre que
ACC sea un numero, es decir, (NUMBERP ACC)

Nuevo fact1-relacion-factorial.

- Revisando fact1-relacion-factorial

En el caso $N=0$ y ACC no numero, fact1-relacion-factorial NO es cierto. Ejemplo:

```
>(r-loop)
*(fact1 0 'x)
  'X
*(times 'x (factorial 0))
  0
```

- Nuevo fact1-relacion-factorial

```
(prove-lemma fact1-relacion-factorial (rewrite)
      (implies (numberp acc)
                (equal (fact1 n acc)
                       (times acc (factorial n)))))
```

- Intento nuevamente fallido:

This again simplifies, trivially, to:

```
.....
      (IMPLIES (NUMBERP ACC)
                (EQUAL ACC (TIMES ACC 1))),
```

which we will name *1.1.

```
;;; A ESTA FORMULA SE LE DA NUMERO PARA APLICAR
;;; INDUCCION POSTERIORMENTE.
;;; El resultado es suficientemente interesante como para
;;; guardarlo como regla de reescritura.
```


Un primer lema auxiliar.

- Formulamos el nuevo lema como de reescritura:

```
>(prove-lemma times-1 (rewrite)
  (implies (numberp n)
    (equal (times n 1) n)))
...
[ 0.0 0.0 0.0 ]
TIMES-1
;;; SE PRUEBA!!!
```

- Nótese que:

EL DEMOSTRADOR MANEJA UN CONOCIMIENTO ELEMENTAL PREVIO DE ARITMETICA:

...

which again simplifies, using linear arithmetic, to:

...

EN LA PRUEBA SOLO HAY UNA INDUCCION, Y LA MAYORIA DE
LOS PROCESOS APLICADOS SON DE SIMPLIFICACION:

...

That finishes the proof of *1. Q.E.D.

...

;; Solo se le ha asignado numero a la formula inicial

;; Por tanto, solo hay una induccion.

- CONSEJO:

“Siempre que se pueda, buscar que las pruebas tengan una sola inducción y el resto simplificación”

Nuevo intento.

- Otro intento fallido:

```
(prove-lemma fact1-relacion-factorial (rewrite)
  (implies (numberp acc)
    (equal (fact1 n acc)
      (times acc (factorial n))))))
```

- Caso base resuelto:

```
Case 2. (IMPLIES (AND (ZEROP N) (NUMBERP ACC))
  (EQUAL (FACT1 N ACC)
    (TIMES ACC (FACTORIAL N)))).
```

This simplifies, applying TIMES-1, and expanding the functions ZEROP, EQUAL, FACT1, and FACTORIAL, to:

T.

- Problemas en el paso inductivo:

```
(IMPLIES (AND (NUMBERP X)
  (EQUAL (FACT1 X (PLUS ACC (TIMES X ACC)))
    (TIMES (PLUS ACC (TIMES X ACC))
      (FACTORIAL X)))
  (NUMBERP ACC))
  (EQUAL (FACT1 X (PLUS ACC (TIMES X ACC)))
    (TIMES ACC (PLUS (FACTORIAL X)
      (TIMES X (FACTORIAL X)))))).
```

We use the above equality hypothesis by substituting:

....

```
;;; ATENCION: "uso de igualdades en las hipotesis" es
;;; un paso PELIGROSO.
```

Buscando lemas.

- Inspeccionado la prueba fallida:

El sistema debe ser capaz de darse cuenta que
$$(\text{TIMES } (\text{PLUS } \text{ACC } (\text{TIMES } X \text{ ACC})) (\text{FACTORIAL } X))) =$$
$$(\text{TIMES } \text{ACC } (\text{PLUS } (\text{FACTORIAL } X) (\text{TIMES } X (\text{FACTORIAL } X)))))$$

Al menos necesitamos reglas que expresen la distributividad de la suma respecto al producto.

- Reglas de distributividad suma-producto:

```
(prove-lemma distributividad-times-plus-1 (rewrite)
  (equal (times (plus y z) x)
    (plus (times y x) (times z x))))
```

```
(prove-lemma distributividad-time-plus-2 (rewrite)
  (equal (times x (plus y z))
    (plus (times x y) (times x z))))
```

- Se prueba:

```
>(prove-lemma distributividad-times-plus-1 (rewrite)
  (equal (times (plus y z) x)
    (plus (times y x) (times z x))))
...
That finishes the proof of *1. Q.E.D.
...
;;; EL TIPO DE PRUEBA QUE BUSCAMOS.
```

Buscando lemas.

- Se prueba:

```
>(prove-lemma distributividad-time-plus-2 (rewrite)
  (equal (times x (plus y z))
    (plus (times x y) (times x z))))
...
    That finishes the proof of *1.  Q.E.D.
...
;;; EL TIPO DE PRUEBA QUE BUSCAMOS.
```

- Nuevo intento:

```
(prove-lemma fact1-relacion-factorial (rewrite)
  (implies (numberp acc)
    (equal (fact1 n acc)
      (times acc (factorial n)))))
```

- Por fin:

```
...
    That finishes the proof of *1.1.1.1, which, consequently, also finishes
the proof of *1.1.1, which, consequently, also finishes the proof of *1.1,
which, in turn, also finishes the proof of *1.  Q.E.D.

[ 0.0 0.2 0.0 ]
FACT1-RELACION-FACTORIAL
```

Buscando lemas.

- Problema:

;; DEMASIADAS INDUCCIONES EN UNA SOLA PRUEBA

...

That finishes the proof of *1.1.1.1, which,
... of *1.1.1, which, consquently.... of *1.1,
which, in turn, of *1. Q.E.D.

...

;; CUATRO PRUEBAS POR INDUCCION.

;; Busquemos *1.1 por si es resultado que merece la pena
;; tenerlo aparte como lema de reescritura.

- Inspección de la prueba:

...

```
(IMPLIES (AND (NUMBERP A)
              (NUMBERP Y)
              (NUMBERP X)
              (NUMBERP ACC))
  (EQUAL (PLUS A (TIMES (TIMES X ACC) Y))
         (PLUS A (TIMES ACC X Y)))))
```

which we will finally name *1.1.

...

- Asociatividad:

(TIMES X Y Z) es una abreviatura de (TIMES X (TIMES Y Z))

(PLUS X Y Z) es una abreviatura de (PLUS X (PLUS Y Z))

Buscando lemas.

- Un lema que sería de utilidad para *1.1

```
(prove-lemma asociatividad-conmutatividad-times (rewrite)
  (equal (times (times a b) c) (times b a c)))
```

- Deshacemos fact1-relacion-factorial

```
>(ubt)
FACT1-RELACION-FACTORIAL
```

- Probamos la asociatividad-conmutatividad:

```
>(prove-lemma asociatividad-conmutatividad-times (rewrite)
  (equal (times (times a b) c) (times b a c)))
...
That finishes the proof of *1.1, which, in turn, finishes the proof of *1.
Q.E.D.

[ 0.0 0.0 0.0 ]
ASOCIATIVIDAD-CONMUTATIVIDAD-TIMES
```

- Se puede mejorar:

```
...
      (EQUAL 0 (TIMES B 0)),
which we will name *1.1.
...
```

Ultimo lema.

- Deshacemos asociatividad-conmutatividad-times

```
>(ubt)
ASOCIATIVIDAD-CONMUTATIVIDAD-TIMES
```

- El último lema necesario:

```
(prove-lemma times-0 (rewrite)
  (equal (times b 0) 0))
;;; Cuidado con el sentido en que se orienta!!!
```

- El último lema necesario:

```
...
    That finishes the proof of *1.  Q.E.D.
[ 0.0 0.0 0.0 ]
TIMES-0
```

- Rehacemos asociatividad-conmutatividad-times.

```
...
    That finishes the proof of *1.  Q.E.D.
[ 0.0 0.0 0.0 ]
ASOCIATIVIDAD-CONMUTATIVIDAD-TIMES

;;; EL TIPO DE PRUEBA QUE BUSCAMOS
```

Rehaciendo la prueba.

- Rehacemos fact1-relacion-factorial.

```
...  
    That finishes the proof of *1.  Q.E.D.  
[ 0.0 0.0 0.0 ]  
FACT1-RELACION-FACTORIAL  
  
;;; EL TIPO DE PRUEBA QUE BUSCAMOS
```

- Probamos ahora el resultado que se buscaba inicialmente:

```
(prove-lemma fact-igual-que-factorial ()  
  (equal (fact n) (factorial n)))
```

- La prueba es sólo con simplificación:

```
This formula can be simplified, using the abbreviation FACT, to:  
    (EQUAL (FACT1 N 1) (FACTORIAL N)),  
which simplifies, applying the lemma FACT1-RELACION-FACTORIAL, to the goal:  
    (EQUAL (TIMES 1 (FACTORIAL N)) (FACTORIAL N)).  
This again simplifies, using linear arithmetic, to:  
    T.  
Q.E.D.  
  
[ 0.0 0.0 0.0 ]  
FACT-IGUAL-QUE-FACTORIAL
```


Fichero practica-2.events

```
(boot-strap nqthm)

(defn factorial (n)
  (if (zerop n)
      1
      (times n (factorial (sub1 n)))))

(defn fact1 (n acc)
  (if (zerop n)
      acc
      (fact1 (sub1 n) (times n acc))))

(defn fact (n)
  (fact1 n 1))

(prove-lemma times-1 (rewrite)
  (implies (numberp n)
            (equal (times n 1) n)))

(prove-lemma distributividad-times-plus-1 (rewrite)
  (equal (times (plus y z) x)
         (plus (times y x) (times z x))))

(prove-lemma distributividad-times-plus-2 (rewrite)
  (equal (times x (plus y z))
         (plus (times x y) (times x z))))
```

Fichero practica-2.events

```
(prove-lemma times-0 (rewrite)
  (equal (times b 0) 0))

(prove-lemma asociatividad-conmutatividad-times (rewrite)
  (equal (times (times a b) c)
    (times b a c)))

(prove-lemma fact1-relacion-factorial (rewrite)
  (implies (numberp acc)
    (equal (fact1 n acc)
      (times acc (factorial n)))))

(prove-lemma fact-igual-que-factorial ()
  (equal (fact n) (factorial n)))

;;; Opcional
(make-lib "practica-2")
```

- Usando prove-file

```
(prove-file "practica-2")
```

- Usando note-lib

```
(note-lib "practica-2")
```

Conclusiones:

- Resultados más generales se prueban mejor que los particulares.
- El desarrollo de una prueba es tarea del demostrador y el usuario.
- El usuario coopera con el demostrador suministrando los lemas adecuados.
- Buscamos pruebas con sólo una inducción y principalmente con simplificación.
- Buscamos los lemas necesarios inspeccionando en las pruebas fallidas:
 - Justo antes de hacer una inducción (cuando se asigna número a una fórmula).

...which we will finally name *1.1.

- Justo de antes de aplicar “generalización”.

...which we generalize by replacing

- Justo antes de aplicar “uso de igualdades en hipótesis”.

..We now use the above equality hypothesis by substituting:...